

PRAXIS DER SOFTWAREENTWICKLUNG

SOLIDARISCHE RAUMNUTZUNG

Praxis der Softwareentwicklung (PSE)
Wintersemester 2024/25

Entwurfsheft

Karlsruher Institut für Technologie (KIT)
Institut für Anthropomatik und Robotik (IAR)
Forschungsgruppe Mensch-Maschine-Interaktion und Barrierefreiheit (MBI)
Prof. Dr. Kathrin Gerling
Adenauerring 10, Gebäude 50.28
76131 Karlsruhe

Betreuer: Sabrina Burtscher, Dmitry Alexandrovsky

Projektteilnehmer:

Name	E-Mail-Adresse
Antonia Ammon	uipkm@student.kit.edu
Ben Steinle	ufikl@student.kit.edu
Johannes Frohnmeier	uczkf@student.kit.edu
Alexander Klee	ukvpq@student.kit.edu
Jannik Hönlinger	uouyo@student.kit.edu

Karlsruhe, 26. März 2025

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Frameworks und Libraries	6
3	Aufbau	7
3.1	Architektur	7
3.2	Klassendiagramm	8
4	View	9
4.1	Hauptseite und Buchung	9
4.2	Terminübersicht	13
4.3	Administration	15
5	Controller	16
5.1	Package edu.kit.hci.soli.controller	19
5.1.1	Class BookingCreateController	19
5.1.2	Class BookingViewController	20
5.1.3	Class CalendarController	23
5.1.4	Class CollaborationRequestController	24
5.1.5	Class EventFeedController	25
5.1.6	Class LayoutParamsAdvice	26
5.1.7	Class LoginController	27
5.1.8	Class MainController	28
5.1.9	Class OpeningHoursController	30
5.1.10	Class RoomsController	31
5.1.11	Class StatisticsController	33
5.1.12	Class UsersController	33
6	Services	37
6.1	Package edu.kit.hci.soli.service	38
6.1.1	Interface BookingsService	38
6.1.2	Interface EmailService	41
6.1.3	Interface RoomService	42
6.1.4	Interface StatisticsService	43

6.1.5	Interface SystemConfigurationService	45
6.1.6	Interface TimeService	45
6.1.7	Interface UserService	46
7	Daten	50
7.1	Package edu.kit.hci.soli.repository	50
7.1.1	Interface BookingsRepository	50
7.1.2	Interface RoomRepository	55
7.1.3	Interface SystemConfigurationRepository	55
7.1.4	Interface UserRepository	55
8	Data Model	57
8.1	Package edu.kit.hci.soli.dto	59
8.1.1	Interface BookingAttemptResult	59
8.1.2	Class BookingByDay	63
8.1.3	Class BookingByHour	64
8.1.4	Class BookingByMonth	64
8.1.5	Enum BookingDeleteReason	65
8.1.6	Record CalendarEvent	66
8.1.7	Enum KnownError	67
8.1.8	Class LayoutParams	68
8.1.9	Record LoginStateModel	70
8.2	Package edu.kit.hci.soli.domain	71
8.2.1	Class Booking	71
8.2.2	Enum Priority	75
8.2.3	Class Room	75
8.2.4	Enum ShareRoomType	77
8.2.5	Class SystemConfiguration	77
8.2.6	Class TimeTuple	78
8.2.7	Class User	79
9	Abläufe	84
9.1	Anmeldeprozess	84
9.2	Buchung Erstellen	85
9.2.1	Nutzer*in erstellt Buchung	85
9.2.2	Konfliktlösung bei Buchungserstellung	85
9.3	Buchungen Verwalten	89
9.4	Terminaktionen	91
9.5	Checkoutprozess	93
9.6	Adminfunktionalität	94

Abbildungsverzeichnis

4.1	Startseite der Anwendung	9
4.2	Termin-erstellen	10
4.3	Anmeldungsseite	11
4.4	Quick Checkout	12
4.5	Reservierungsübersicht	13
4.6	Reserverierung im Kalender	14
4.7	Benutzeradministrationsoberfläche	15
8.1	Datenbankmodell von <i>Soli</i>	83
9.1	Diagramm zur Erklärung des Anmeldeprozesses	84
9.2	Diagramm zur Erklärung des Buchungserstellungsprozesses	86
9.3	Sequenzdiagramm zur Erklärung des Buchungserstellungsprozesses	87
9.4	Diagramm zur Erklärung des Konfliktlösungsprozesses bei der Buchungserstellung	88
9.5	Diagramm zur Erklärung des Buchungsverwaltungsprozesses	90
9.6	Diagramm zur Erklärung der Terminaktionen	92
9.7	Diagramm zur Erklärung des Checkoutprozesses	93
9.8	Diagramm zur Erklärung der Adminfunktionalität	94

1 Einleitung

Wie schon im zugehörigen Pflichtenheft erklärt, ist das Ziel dieses Projekts, eine Webanwendung *Soli* zur solidarischen Raumnutzung zu entwickeln. Um die im Pflichtenheft spezifizierten Anforderungen zu erfüllen, werden zwei Bestandteile entworfen: die entsprechenden HTML-Seiten im Frontend und die dazugehörige Logik im Backend. Gegenstand dieses Entwurfshefts ist die genaue Beschreibung der Systemarchitektur und der *Views* im Frontend. Dabei schließen wir ohne Änderungen an das Pflichtenheft an. Darüber hinaus werden wir einige Datenstrukturen definieren, die die Speicherung der Daten im Backend beschreiben.

2 Frameworks und Libraries

Für das Produkt *Soli* werden unterschiedliche Frameworks und Libraries verwendet, um die Entwicklung zu erleichtern und die Qualität des Codes zu erhöhen.

Im Backend wird das Spring Boot Framework verwendet. Zur Datenpersistenz wird PostgreSQL über HikariCP mittels Spring Data JPA verwendet. Datenbank Migrationen werden mit Flyway durchgeführt. Zum Verschicken von E-Mails wird Spring Boot Mail verwendet. Die Authentifizierung und Sicherheit wird mit Spring Boot Security realisiert, der KIT-Login wird mit dem OAuth2-Client von Spring Boot realisiert. Außerdem werden statische HTML-Seiten mit der Java Template Engine (JTE) generiert.

Im Frontend wird das CSS-Framework DaisyUI in Kombination mit TailwindCSS zur Gestaltung der Oberfläche verwendet. Zur Umsetzung eines gut integrierten und geprüften Kalenders wird die JavaScript-Bibliothek FullCalendar verwendet.

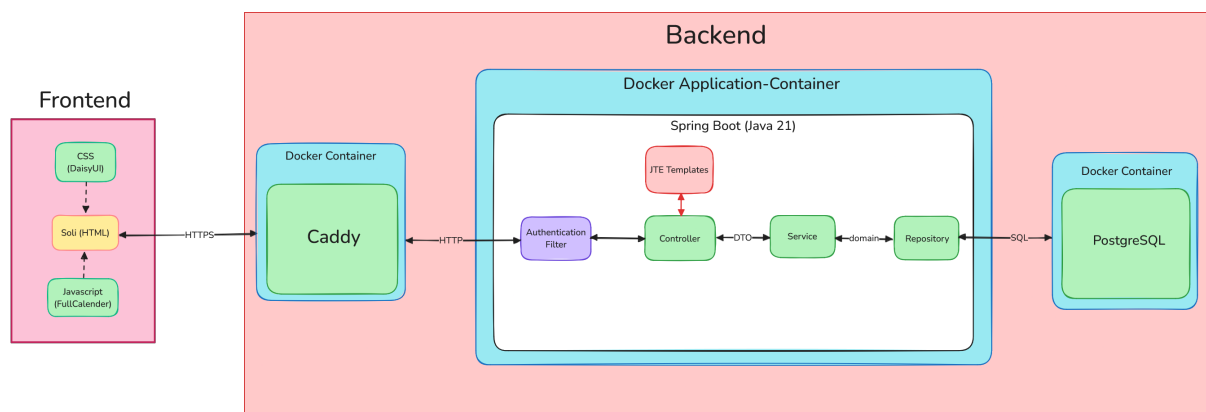
Zum Testen der Anwendung wird JUnit eingesetzt. Zum Mocken von Objekten wird Mockito verwendet.

Als Werkzeug zur Build-Automatisierung wird Gradle verwendet.

Zudem wird Docker verwendet, um die Anwendung und ihre Abhängigkeiten in Containern zu betreiben.

3 Aufbau

3.1 Architektur

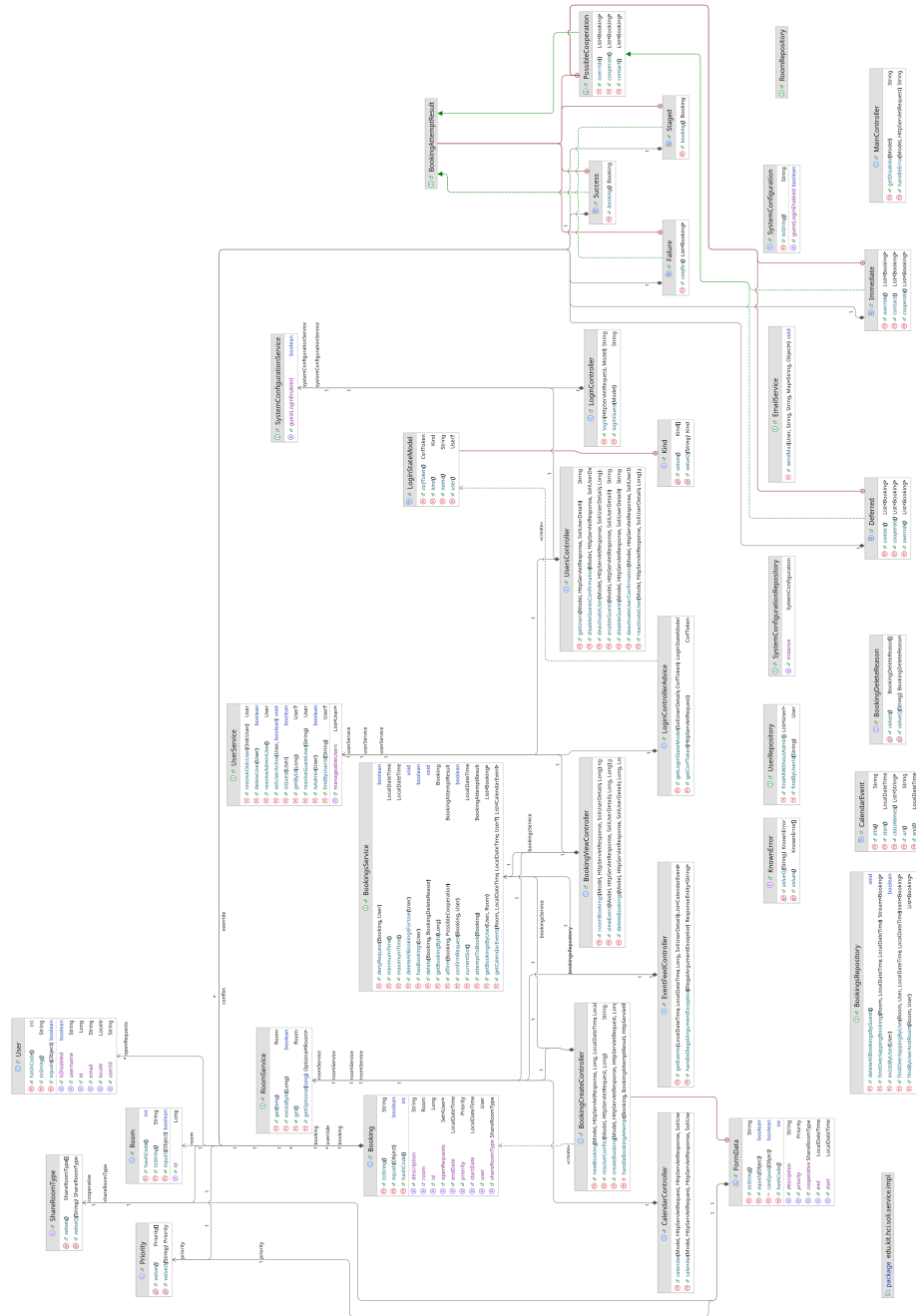


Die Architektur ist in *Frontend* und *Backend* unterteilt und folgt der MVC-Struktur zur klaren Trennung der Verantwortlichkeitsbereiche. Das *Frontend* nutzt HTML, DaisyUI für das Design und FullCalendar in JavaScript für die Kalenderfunktionalität. Die Kommunikation mit dem Backend erfolgt über HTTPS.

Ein Caddy-Server, welcher in einem eigenen Container läuft, dient als HTTPS-Reverse-Proxy und leitet Anfragen an das Backend weiter. Das *Backend* basiert auf Spring Boot (Java 21) und läuft in einem weiteren Container. Dort prüft ein *Authentication Filter* die Anfragen, die danach von einem Controller verarbeitet werden. Mithilfe von JTE-Templates werden dynamische HTML-Antworten generiert. Die *Businesslogik* liegt in den Services, die Anfragen koordinieren und weiterleiten. Die *Repositories* kapseln den SQL-Zugriff und ermöglichen eine saubere, abstrahierte Kommunikation mit der PostgreSQL-Datenbank in einem separaten Container.

Der Einsatz von Docker sorgt für eine einfache Bereitstellung und Wartbarkeit der Anwendung.

3.2 Klassendiagramm



4 View

4.1 Hauptseite und Buchung

Die Startseite der Anwendung ist in 4.1 dargestellt. Auf dieser haben Nutzende die Möglichkeit, den Raum zu buchen oder auf andere Ansichten zu wechseln. Das Banner in allen Ansichten zeigt den aktuellen Raumstatus an. Insbesondere wird dadurch die Priorität des aktuellen Termins mithilfe der Farbe des Banners angezeigt.

Rechts in dieser Ansicht befindet sich ein Kalender, der die aktuelle Woche und die Termine in diesem Zeitraum anzeigt. Die Termine sind farblich nach Priorität gekennzeichnet, weitere Informationen können durch Klicken auf den Termin eingesehen werden. Neben dieser Möglichkeit, den Raum zu buchen, gibt es je nach Anmeldungsstatus einen Anmelde- oder Abmeldebutton und einen separaten Buchungsbutton, für den die Verwendung des Kalenders Probleme bereitet. Falls zur Zeit der Verwendung ein Termin des Nutzenden stattfindet, wird ein Quick-Checkout-Button angezeigt, der es ermöglicht, den Raum schnell freizugeben. Siehe dazu auch 4.4.

Raum in Nutzung				
Woche Tag				
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
	Prio 3 8:00-8:30		Prio 2 7:45-10:30	
	Meine Buchung Prio 1 9:00-11:30	Prio 1 9:00-11:30		

Abbildung 4.1: Startseite der Anwendung

Sollten Nutzende eine Buchung vornehmen wollen, so klicken diese in den gewünschten Zeitraum und es wird der Dialog in 4.2 dargestellt.

Der Dialog bietet Nutzenden die Möglichkeit, den genauen Start- und Endzeitpunkt des Termins festzulegen.

Außerdem können Nutzende die Priorität des Termins in Form einer Zahl zwischen 1 und 3 festlegen. Nutzende können auch angeben, ob sie bereit sind, den Raum mit anderen Nutzenden zu teilen. Für diesen Zweck werden Ihnen drei Optionen bereitgestellt: *Ja*, *Nein* und *Auf Anfrage*. Siehe dazu auch 4.2.

Letztlich können Nutzende eine Beschreibung für den Termin hinterlegen, die anderen angemeldeten Nutzenden angezeigt wird.

The image shows a hand-drawn user interface for a booking system. On the left is a sidebar with the logo 'Soli' and buttons for 'Login', 'Raum Buchung', 'Meine Reservierungen', 'Einstellungen', and a green 'Jetzt buchen' button. The main area has a green header 'Raum Frei' with tabs for 'Woche' and 'Tag'. Below this is a calendar grid with 'Montag' and 'Freitag' visible. A modal dialog titled 'Neue Buchung' is open, containing: 'Start' and 'Ende' date pickers (dd/mm/yy); a 'Priorität' dropdown; a 'Raum Teilen?' section with radio buttons for 'Ja' (selected), 'Nein', and 'Auf Anfrage'; a text input for 'Beschreibung (Optional)'; and a link 'Wem werden diese Informationen angezeigt? >'. At the bottom of the dialog are 'Abbrechen' and 'Buchten' buttons.

Abbildung 4.2: Termin-erstellen

Tätigen Nutzende eine Buchung, so werden diese aufgefordert, sich anzumelden. Der hierzu gehörige Dialog ist in 4.3 dargestellt. Alternativ ist dieser Dialog auch über den Anmeldungsbutton, der in Abbildung 4.1 zu sehen ist, erreichbar.

In diesem Dialog wird Nutzenden die Möglichkeit gegeben, sich mit ihrem KIT-Konto, mit einem lokalen Gastkonto oder als Admin anzumelden.

Falls Nutzende die Anmeldung per KIT-Konto wählen, werden sie auf die KIT-Login-Seite weitergeleitet. Von dort aus können sie sich mit ihren KIT-Zugangsdaten anmelden.

Falls Nutzende die Anmeldung per Gastkonto wählen, werden sie aufgefordert, eine E-Mail-Adresse anzugeben. Mit der Bestätigung dieser E-Mail-Adresse wird ein temporäres Gastkonto erstellt und die Anmeldung per Cookie gespeichert.

Falls Nutzende die Anmeldung als Admin wählen, werden sie aufgefordert, das Passwort des Adminkontos einzugeben.

Nach einer erfolgreichen Anmeldung werden Nutzende auf die nächste Seite weitergeleitet.

The image shows a web application interface for 'Soli' (Solidarische Raumnutzung). On the left is a sidebar with the logo 'Soli' and links for 'Login', 'Raum Buchung', 'Meine Reservierungen', and 'Einstellungen'. The main area displays a calendar titled 'Raum in Nutzung' with columns for the days of the week (Montag to Freitag). Overlaid on this calendar is a large, rounded rectangular dialog box titled 'Einloggen'. Inside the dialog, there are three input fields labeled 'KIT Login', 'Anonym', and 'Als Admin'. Below these fields are two buttons: 'Cancel' and 'Login'. A small downward arrow is positioned between the 'Anonym' field and the 'Login' button. In the background, a blue hatched box labeled 'Buchung' is visible in the Friday column of the calendar.

Abbildung 4.3: Anmeldungsseite

Sind Nutzende eingeloggt und belegen den Raum, so wird ihnen die in Abbildung 4.4 dargestellte Ansicht angezeigt. Hier können Nutzende den Raum wieder über den Quick-Checkout-Button freigeben.

Ziel dieser Ansicht ist es, Nutzenden das frühe Freigeben des Raumes ohne unnötigen Mehraufwand zu ermöglichen.

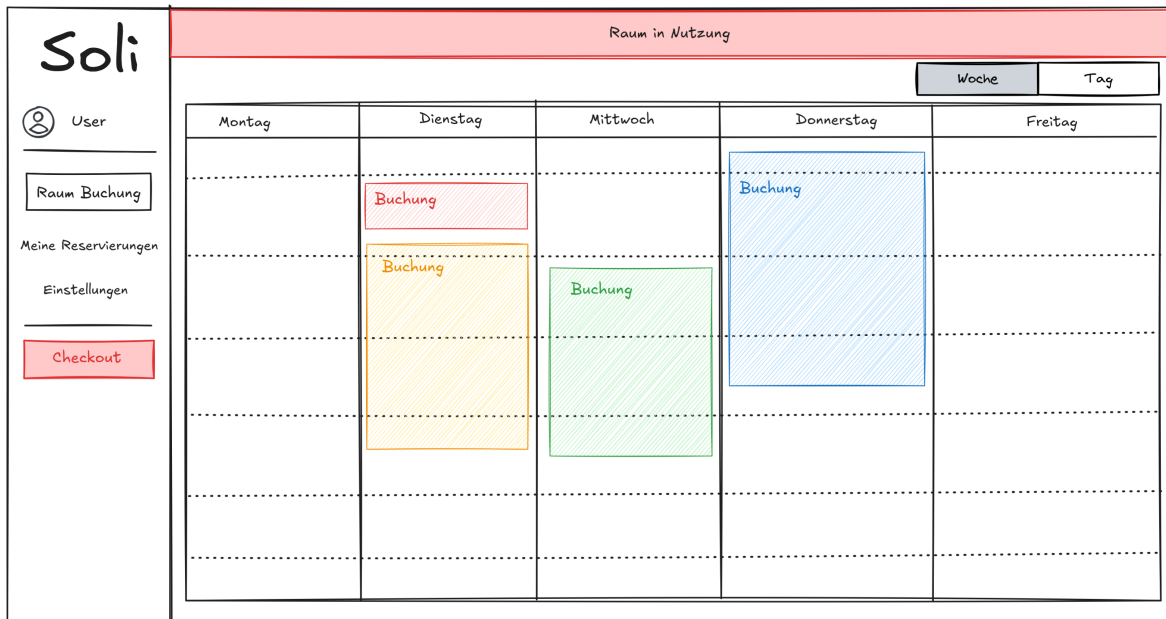


Abbildung 4.4: Quick Checkout

4.2 Terminübersicht

Nutzende, die eine Buchung vorgenommen haben, können diese in der Terminübersicht, die in Abbildung 4.5 dargestellt ist, einsehen und verwalten.

Die Termine in dieser Ansicht werden, anders als in der Ansicht *Kalender*, in Form einer sortierten Liste dargestellt. Dabei werden die Start- und Endzeitpunkte der Termine, wie auch die Priorität und die Beschreibung angezeigt.

Nutzende haben die Möglichkeit, eine Buchung zu stornieren, indem sie auf den Stornieren-Button klicken.

Außerdem können Nutzende die Ansicht *Termin* (4.6) zu einem Termin öffnen, indem sie auf den Termin klicken.

Buchung	Start	Ende	Priorität		
Buchung 1	01.03.2003	01.03.2003	Prio	Bearbeiten	Stornieren
Buchung 2	01.03.2003	01.03.2003	Prio	Bearbeiten	Stornieren
Buchung 2	01.03.2003	01.03.2003	Prio	Bearbeiten	Stornieren

Abbildung 4.5: Reservierungsübersicht

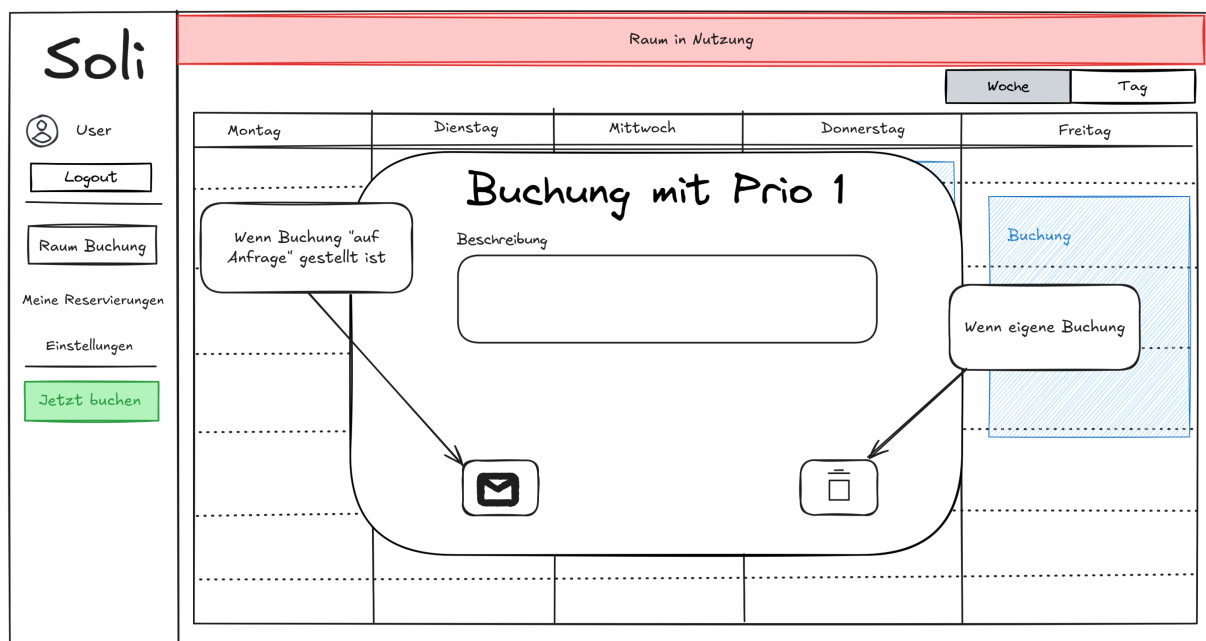


Abbildung 4.6: Reserverierung im Kalender

4.3 Administration

Ein/e Administrator*in hat die Möglichkeit, über die Benutzeradministrationsoberfläche, die in Abbildung 4.7 dargestellt ist, Nutzende einzusehen und zu verwalten.

In dieser Ansicht werden alle Nutzenden angezeigt, die sich in der Anwendung registriert haben. Ein Admin kann die Accounts von Nutzenden deaktivieren und somit ihre Anmeldung verhindern.

Um die Suche nach einem bestimmten Konto zu erleichtern, kann ein Admin nach Kontonamen filtern.

Zudem kann ein Admin die Anmeldung per Gastkonto deaktivieren. Zweck dieser Funktion ist es, den Missbrauch von Gastkonten z.B. durch Bots in vorübergehenden Zeiten zu verhindern.

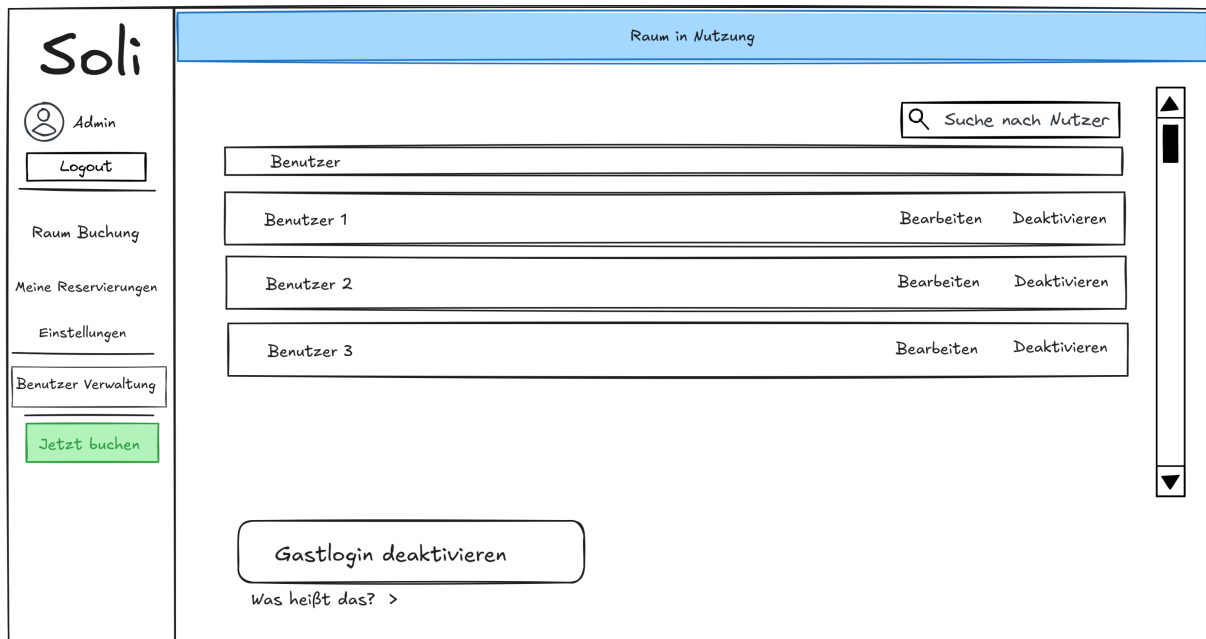


Abbildung 4.7: Benutzeradministrationsoberfläche

5 Controller

Das Controller-Layer der Anwendung ist für die Verarbeitung von Anfragen und die Erzeugung von Antworten zuständig. Es dekodiert und prüft dabei in HTTP-Anfragen enthaltene Eingaben und generiert Parameter für die JTE-Templates der View. Zur Bearbeitung der überprüften Anfragen werden die Services des Service-Layers genutzt, welche die Datenverarbeitung kapseln. Da einige Endpunkte eine Anmeldung benötigen, werden unangemeldete Nutzende, welche versuchen, mit einem solchen Endpunkt zu interagieren, automatisch auf die Anmeldeseite weitergeleitet. Das Controller-Layer bietet zur Interaktion durch Nutzende die folgenden Endpunkte, welche die HTTP-Oberfläche der Anwendung kapseln und die im Pflichtenheft beschriebenen Ansichten modellieren.

Für die Ansicht *Kalender* (siehe `CalendarController`) werden folgende Endpunkte bereitgestellt:

- GET `/` gibt alle Buchungen für den Standardraum mit der fixierten ID 1 zurück.
- GET `/roomId` gibt die Kalenderansicht für den Raum mit der ID `roomId` zurück. Als Implementation für den Kalender wird dabei `FullCalendar` genutzt.
- GET `/api/roomId/events` gibt alle Buchungen für einen Raum im `FullCalendar`-Format zurück. Dieser Endpunkt wird von `FullCalendar` genutzt, um die Buchungen im Kalender anzuzeigen. Links zur Ansicht *Termin* werden für die Termine eingebettet. Da es sich bei diesem Endpunkt um einen REST-Endpunkt handelt, ist er separat in `EventFeedController` implementiert.

Für die Ansichten *Termin* und *Terminübersicht* (siehe `BookingViewController`) werden folgende Endpunkte bereitgestellt:

- GET `/roomId/bookings` gibt die Terminübersicht des angemeldeten Nutzers für den Raum mit der ID `roomId` zurück.
- GET `/roomId/bookings/eventId` gibt die Ansicht *Termin* für den Termin `eventId` zurück. Falls ein Administrator oder die Person, welche den Termin erstellte, angemeldet ist, wird eine Option, den Termin zu löschen, als Link eingebettet. Falls der Termin als kollaborativ markiert ist, wird ein Link zur Ansicht *Termin-Erstellen* mit den Start- und Endzeiten des angewählten Termins eingebettet.

- DELETE `/bookings/{eventId}` löscht den Termin `eventId` und leitet Nutzende auf die Terminübersicht weiter.

Für die Ansicht *Termin-Erstellen* (siehe `BookingCreateController`) werden folgende Endpunkte bereitgestellt:

- GET `/bookings/new` gibt das Formular (implementiert als HTML-Form) zur Erstellung eines neuen Termins für den Raum mit der ID `roomId` zurück.
- POST `/bookings/new` erstellt einen neuen Termin für den Raum mit der ID `roomId` und leitet Nutzende auf die Ansicht *Termin* weiter. Die Form-Eingaben des Formulars werden dabei dekodiert und geprüft. Falls ein Konflikt mit einem bereits bestehenden Termin besteht, werden Nutzende auf die Konfliktseite weitergeleitet. In diesem Fall wird der dekodierte Termin als `Booking` in der Session gespeichert.
- POST `/bookings/new/conflict` bietet Nutzenden die Möglichkeit, einen Konflikt entsprechend der Spezifikation im Pflichtenheft zu lösen. Dabei wird eine mögliche Lösung vorgeschlagen, welche Nutzende bestätigen oder ablehnen können. Im Falle der Bestätigung wird der in der Session gespeicherte Termin erstellt und Nutzende auf die Ansicht *Termin* weitergeleitet. War unter den Konflikten ein Termin, welcher Zustimmung zur Kollaboration benötigt, wird entsprechend eine E-Mail an die betroffenen Nutzenden versendet. War unter den Konflikten ein Termin, welcher durch die Erstellung gelöscht wurde, wird entsprechend eine E-Mail an die betroffenen Nutzenden versendet.

Zum akzeptieren von Kollaborationen (siehe `CollaborationRequestController`) werden folgende Endpunkte bereitgestellt:

- GET `/bookings/{eventId}/collaboration` gibt das Formular zur Bestätigung einer Kollaboration für den Termin `eventId` zurück.
- PUT `/bookings/{eventId}/collaboration` akzeptiert die Kollaboration für den Termin `eventId` und leitet Nutzende auf die Ansicht *Termin* weiter.
- DELETE `/bookings/{eventId}/collaboration` lehnt die Kollaboration für den Termin `eventId` ab und leitet Nutzende auf die Ansicht *Terminübersicht* weiter.

Für die Ansicht *Login* (siehe `LoginController`) werden folgende Endpunkte bereitgestellt:

- GET `/login` gibt das Formular zur Anmeldung zurück. Die Anmeldung kann mit einem eingebetteten Formular als Administrator oder mit einem Link als Gast oder über OIDC erfolgen. Für die Anmeldung als Administrator wird eine HTML-Form genutzt, welche die Eingabe eines Passworts fordert.

- `POST /login` erlaubt die Anmeldung mit lokalen Anmeldedaten (also als Gast oder Administrator) und leitet Nutzende auf die Ansicht, welche die Anmeldung verursachte, oder die Ansicht *Kalender* weiter. Dieser Endpunkt wird bei Bestätigung einer Gast- oder Administratoren-Anmeldung aufgerufen.
- `GET /login/guest` gibt das Formular zur Anmeldung als Gast zurück.
- `GET /oauth2/authorization/kit` verarbeitet die Anmeldung über OIDC und leitet Nutzende auf die Ansicht, welche die Anmeldung verursachte, oder die Ansicht *Kalender* weiter. Auf diesen Endpunkt werden Nutzende bei Bestätigung einer OIDC-Anmeldung durch den OIDC-Server weitergeleitet.

Für die Ansicht *Kontoliste* (siehe `UserController`) werden folgende Endpunkte bereitgestellt:

- `GET /admin/users` gibt die Kontoliste aller Nutzenden zurück. Das Administrationskonto wird dabei nicht angezeigt. Für jedes Konto wird ein Link zur Deaktivierung als HTML-Form eingebettet (dies erlaubt die Nutzung von PUT-Anfragen).
- `GET /admin/users/userId/deactivate` gibt das Formular zur Deaktivierung des Kontos mit der ID `userId` zurück.
- `PUT /admin/users/userId/deactivate` deaktiviert das Konto mit der ID `userId` und leitet Nutzende auf die Kontoliste weiter.
- `PUT /admin/users/userId/reactivate` reaktiviert das Konto mit der ID `userId` und leitet Nutzende auf die Kontoliste weiter.
- `GET /admin/users/disable-guests` gibt das Formular zur Deaktivierung der Anmeldung als Gast zurück.
- `PUT /admin/users/disable-guests` deaktiviert den Login durch Gastkonten und leitet Nutzende auf die Kontoliste weiter. Zudem werden alle Buchungen von Gastkonten gelöscht.
- `PUT /admin/users/enable-guests` reaktiviert den Login durch Gastkonten und leitet Nutzende auf die Kontoliste weiter.

Außerdem werden folgende allgemeine Endpunkte (siehe `MainController`) bereitgestellt:

- `GET /error` gibt eine Fehlerseite zurück. Dieser Endpunkt wird von Spring automatisch aufgerufen, wenn ein Fehler auftritt.
- `GET /disabled` gibt eine Seite zurück, die Nutzende darüber informiert, dass ihr Konto deaktiviert wurde.

5.1 Package edu.kit.hci.soli.controller

5.1.1 Class BookingCreateController

<i>Signature</i>	<code>public class BookingCreateController</code>
------------------	---

<i>Behaviour</i>	Controller for handling booking creation requests.
------------------	--

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public BookingCreateController(TimeService timeService, BookingsService bookingsService, RoomService roomService)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Constructs a BookingCreateController with the specified services.
------------------	---

<i>Parameters</i>	<code>bookingsService:</code> the service for managing bookings
	<code>roomService:</code> the service for managing rooms

Method resolveConflict

<i>Signature</i>	<code>public String resolveConflict(Model model, HttpServletRequest request, Long roomId, LayoutParams layout)</code>
------------------	---

<i>Behaviour</i>	Resolves a booking conflict.
------------------	------------------------------

<i>Returns</i>	the view name
----------------	---------------

<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view
	<code>request:</code> the HTTP request
	<code>roomId:</code> the ID of the room
	<code>layout:</code> state of the site layout

Method createBooking

<i>Signature</i>	<code>public String createBooking(Model model, HttpServletResponse response, HttpServletRequest request, Long roomId, LayoutParams layout, SoliUserDetails principal, CreateEventForm formData)</code>	
<i>Behaviour</i>	Creates a new booking.	
<i>Returns</i>	the view name	
<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>request:</code>	the HTTP request
	<code>roomId:</code>	the ID of the room
	<code>principal:</code>	the authenticated user details
	<code>formData:</code>	the form data for the booking

Method newBooking

<i>Signature</i>	<code>public String newBooking(Model model, HttpServletResponse response, Long roomId, LayoutParams layout, LocalDateTime start, LocalTime end, Boolean cooperative)</code>	
<i>Behaviour</i>	Displays the form for creating a new booking.	
<i>Returns</i>	the view name	
<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>roomId:</code>	the ID of the room
	<code>start:</code>	the start date and time of the booking
	<code>end:</code>	the end date and time of the booking
	<code>cooperative:</code>	whether the booking is cooperative

5.1.2 Class BookingViewController

<i>Signature</i>	<code>public class BookingViewController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller for handling booking-related requests.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public BookingViewController(BookingsService bookingsService, RoomService roomService, UserService userService, SoliConfiguration soliConfiguration, TimeService timeService)</code>								
<i>Behaviour</i>	Constructs a BookingViewController with the specified services.								
<i>Parameters</i>	<table><tr><td><code>bookingsService:</code></td><td>the service for managing bookings</td></tr><tr><td><code>roomService:</code></td><td>the service for managing rooms</td></tr><tr><td><code>userService:</code></td><td>the service for managing users</td></tr><tr><td><code>soliConfiguration:</code></td><td>the configuration of the application</td></tr></table>	<code>bookingsService:</code>	the service for managing bookings	<code>roomService:</code>	the service for managing rooms	<code>userService:</code>	the service for managing users	<code>soliConfiguration:</code>	the configuration of the application
<code>bookingsService:</code>	the service for managing bookings								
<code>roomService:</code>	the service for managing rooms								
<code>userService:</code>	the service for managing users								
<code>soliConfiguration:</code>	the configuration of the application								

Method editBooking

<i>Signature</i>	<code>public String editBooking(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long roomId, Long eventId, LayoutParams layout, EditBookingDescriptionForm formData)</code>												
<i>Behaviour</i>	Edit the Description for a booking.												
<i>Returns</i>	the view name												
<i>Parameters</i>	<table><tr><td><code>model:</code></td><td>the model to be used in the view</td></tr><tr><td><code>response:</code></td><td>the HTTP response</td></tr><tr><td><code>principal:</code></td><td>the authenticated user details</td></tr><tr><td><code>roomId:</code></td><td>the ID of the room</td></tr><tr><td><code>eventId:</code></td><td>the ID of the event</td></tr><tr><td><code>layout:</code></td><td>state of the site layout</td></tr></table>	<code>model:</code>	the model to be used in the view	<code>response:</code>	the HTTP response	<code>principal:</code>	the authenticated user details	<code>roomId:</code>	the ID of the room	<code>eventId:</code>	the ID of the event	<code>layout:</code>	state of the site layout
<code>model:</code>	the model to be used in the view												
<code>response:</code>	the HTTP response												
<code>principal:</code>	the authenticated user details												
<code>roomId:</code>	the ID of the room												
<code>eventId:</code>	the ID of the event												
<code>layout:</code>	state of the site layout												

Method bookingICalendar

<i>Signature</i>	<code>public String bookingICalendar(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long roomId, Long eventId)</code>										
<i>Behaviour</i>	Download the iCalendar file for a booking.										
<i>Returns</i>	the view name										
<i>Parameters</i>	<table><tr><td><code>model:</code></td><td>the model to be used in the view</td></tr><tr><td><code>response:</code></td><td>the HTTP response</td></tr><tr><td><code>principal:</code></td><td>the authenticated user details</td></tr><tr><td><code>roomId:</code></td><td>the ID of the room</td></tr><tr><td><code>eventId:</code></td><td>the ID of the event</td></tr></table>	<code>model:</code>	the model to be used in the view	<code>response:</code>	the HTTP response	<code>principal:</code>	the authenticated user details	<code>roomId:</code>	the ID of the room	<code>eventId:</code>	the ID of the event
<code>model:</code>	the model to be used in the view										
<code>response:</code>	the HTTP response										
<code>principal:</code>	the authenticated user details										
<code>roomId:</code>	the ID of the room										
<code>eventId:</code>	the ID of the event										

Method viewEvent

<i>Signature</i>	<code>public String viewEvent(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long roomId, Long eventId, LayoutParams layout)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Displays the details of a specific event.
------------------	---

<i>Returns</i>	the view name
----------------	---------------

<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details
	<code>roomId:</code>	the ID of the room
	<code>eventId:</code>	the ID of the event
	<code>layout:</code>	state of the site layout

Method roomBookings

<i>Signature</i>	<code>public String roomBookings(int page, int size, Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long roomId, LayoutParams layout)</code>
------------------	---

<i>Behaviour</i>	Displays the bookings for a specific room.
------------------	--

<i>Returns</i>	the view name
----------------	---------------

<i>Parameters</i>	<code>page:</code>	the page number
	<code>size:</code>	the number of items per page
	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details
	<code>roomId:</code>	the ID of the room

Method deleteBookings

<i>Signature</i>	<code>public String deleteBookings(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long roomId, Long eventId, LayoutParams layout)</code>	
<i>Behaviour</i>	Deletes a booking for a specific room and event.	
<i>Returns</i>	the view name	
<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details
	<code>roomId:</code>	the ID of the room
	<code>eventId:</code>	the ID of the event

5.1.3 Class CalendarController

<i>Signature</i>	<code>public class CalendarController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller for handling calendar-related requests.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public CalendarController(RoomService roomService)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a CalendarController with the specified RoomService.
<i>Parameters</i>	<code>roomService:</code> the service for managing rooms

Method calendar

<i>Signature</i>	<code>public String calendar(Model model, HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, long roomId, LayoutParams layout)</code>	
<i>Behaviour</i>	Displays the calendar for a specific room.	
<i>Returns</i>	the view name	
<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>request:</code>	the HTTP request
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details
	<code>roomId:</code>	the ID of the room
	<code>layout:</code>	state of the site layout

5.1.4 Class CollaborationRequestController

Signature `public class CollaborationRequestController`

Behaviour Controller for handling collaboration requests.

Constructor

Signature `public CollaborationRequestController(BookingsService
 bookingsService)`

Behaviour Constructor for CollaborationRequestController.

Parameters `bookingsService:` the service to manage bookings

Method rejectCollaborationRequest

Signature `public String rejectCollaborationRequest(Model model,
 HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal,
 LayoutParams layout, Long roomId, Long eventId)`

Behaviour Handles HTTP DELETE requests to reject a collaboration request for a specific booking.

Returns the view name to be rendered

Parameters `model:` the model to add attributes to
 `response:` the HTTP response to set status codes
 `principal:` the authenticated user details
 `roomId:` the ID of the room
 `eventId:` the ID of the event (booking)

Method acceptCollaborationRequest

Signature `public String acceptCollaborationRequest(Model model,
 HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal,
 LayoutParams layout, Long roomId, Long eventId)`

Behaviour Handles HTTP PUT requests to accept a collaboration request for a specific booking.

Returns the view name to be rendered

Parameters `model:` the model to add attributes to
 `response:` the HTTP response to set status codes
 `principal:` the authenticated user details
 `roomId:` the ID of the room
 `eventId:` the ID of the event (booking)

Method `viewCollaborationRequest`

<i>Signature</i>	<code>public String viewCollaborationRequest(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, LayoutParams layout, Long roomId, Long eventId)</code>
<i>Behaviour</i>	Handles HTTP GET requests to view a collaboration request for a specific booking.
<i>Returns</i>	the view name to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to add attributes to
	<code>response:</code> the HTTP response to set status codes
	<code>principal:</code> the authenticated user details
	<code>roomId:</code> the ID of the room <code>eventId:</code> the ID of the event (booking)

5.1.5 Class `EventFeedController`

<i>Signature</i>	<code>public class EventFeedController</code>
<i>Behaviour</i>	REST controller for generating the FullCalendar event feed.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public EventFeedController(BookingsService bookingsRepository, RoomService roomService, SoliConfiguration soliConfiguration)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs an <code>EventFeedController</code> with the specified <code>BookingsService</code> .
<i>Parameters</i>	<code>bookingsRepository:</code> the service for managing bookings
	<code>roomService:</code> the service for managing rooms
	<code>soliConfiguration:</code> the system configuration

Method `handleIllegalArgumentException`

<i>Signature</i>	<code>public ResponseEntity handleIllegalArgumentException(IllegalArgumentException e)</code>
<i>Behaviour</i>	Handles <code>IllegalArgumentException</code> and returns a bad request response with the exception message.
<i>Returns</i>	the response entity with the exception message
<i>Parameters</i>	<code>e:</code> the <code>IllegalArgumentException</code>

Method `getHolidays`

<i>Signature</i>	<code>public String getHolidays()</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the holidays.
<i>Returns</i>	the holidays in iCalendar format to be used by FullCalendar
<i>Throws</i>	Exception: if it could not be retrieved

Method `getEvents`

<i>Signature</i>	<code>public List getEvents(LocalDateTime start, LocalDateTime end, Long roomId, SoliUserDetails principal)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves calendar events within the specified time range.
<i>Returns</i>	the list of calendar events
<i>Parameters</i>	start: the start date and time
	end: the end date and time
	roomId: the id of the room to show
	principal: the authenticated user details

5.1.6 Class `LayoutParamsAdvice`

<i>Signature</i>	<code>public class LayoutParamsAdvice</code>
<i>Behaviour</i>	Controller advice for injecting the login state.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public LayoutParamsAdvice(UserService userService, BookingsService bookingsService, TimeService timeService, RoomService roomService)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a LoginControllerAdvice with the specified UserService.
<i>Parameters</i>	userService: the service for managing users
	bookingsService: the service for managing bookings
	timeService: the service for managing time
	roomService: the service for managing rooms

Method `getLayoutParams`

<i>Signature</i>	<code>public LayoutParams getLayoutParams(LoginStateModel login, HttpServletRequest request)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the state of the site layout
<i>Returns</i>	state of the site layout
<i>Parameters</i>	<code>login:</code> the state of the users login <code>request:</code> the HTTP request

Method `getLoginStateModel`

<i>Signature</i>	<code>public LoginStateModel getLoginStateModel(SoliUserDetails principal, CsrfToken csrf)</code>
<i>Behaviour</i>	Computes a login state model based on the authenticated user details.
<i>Returns</i>	the login state model
<i>Parameters</i>	<code>principal:</code> the authenticated user details <code>csrf:</code> the CSRF token

Method `getCsrftoken`

<i>Signature</i>	<code>public CsrfToken getCsrftoken(HttpServletRequest request)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the CSRF token from the request.
<i>Returns</i>	the CSRF token
<i>Parameters</i>	<code>request:</code> the HTTP request

5.1.7 Class `LoginController`

<i>Signature</i>	<code>public class LoginController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller for handling login-related requests.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public LoginController(SystemConfigurationService systemConfigurationService, SoliConfiguration soliConfiguration)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a LoginController with the specified SystemConfigurationService.
<i>Parameters</i>	<code>systemConfigurationService:</code> the service for retrieving the system configuration <code>soliConfiguration:</code> the configuration of the application

Method loginGuest

<i>Signature</i>	<code>public String loginGuest(Model model)</code>
<i>Behaviour</i>	Displays the login UI for guests.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view

Method login

<i>Signature</i>	<code>public String login(HttpServletRequest request, Model model)</code>
<i>Behaviour</i>	Displays the login UI.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>request:</code> the HTTP request <code>model:</code> the model to be used in the view

5.1.8 Class MainController

<i>Signature</i>	<code>public class MainController extends AbstractErrorController</code>
<i>Behaviour</i>	Main controller for miscellaneous status requests.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public MainController(DefaultErrorAttributes errorAttributes, SoliConfiguration soliConfiguration, RoomService roomService)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a MainController with the specified DefaultErrorAttributes .
<i>Parameters</i>	<code>errorAttributes:</code> the default error attributes <code>soliConfiguration:</code> the configuration of the application <code>roomService:</code> the service for managing rooms

Method getPublisher

<i>Signature</i>	<code>public String getPublisher(Model model)</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the view for the publisher information (impressum).
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view

Method index

<i>Signature</i>	<code>public String index(Model model, LayoutParams layout)</code>
<i>Behaviour</i>	Handles GET requests to the root endpoint. If there is only one room, redirect to that room.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added <code>layout:</code> the layout parameters

Method securityTxt

<i>Signature</i>	<code>public String securityTxt(HttpServletResponse response)</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the security.txt file content.
<i>Returns</i>	the security.txt content
<i>Parameters</i>	<code>response:</code> the Http response

Method `getDisabled`

<i>Signature</i>	<code>public String getDisabled(Model model)</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the view for disabled users.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view

Method `handleError`

<i>Signature</i>	<code>public String handleError(Model model, HttpServletRequest request)</code>
<i>Behaviour</i>	Handles errors and returns the appropriate error view.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view <code>request:</code> the HTTP request

5.1.9 Class `OpeningHoursController`

<i>Signature</i>	<code>public class OpeningHoursController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller for managing the opening hours of rooms.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public OpeningHoursController(RoomService roomService)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a new <code>OpeningHoursController</code> with the specified <code>RoomService</code> .
<i>Parameters</i>	<code>roomService:</code> the service for managing rooms

Method `showOpeningHoursForm`

<i>Signature</i>	<code>public String showOpeningHoursForm(Long roomId, Model model, HttpServletResponse response, LayoutParams layout)</code>
<i>Behaviour</i>	Displays the form for editing the opening hours of a specific room.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>roomId:</code> the ID of the room <code>model:</code> the model to add attributes to <code>response:</code> the HTTP response <code>layout:</code> the layout parameters

Method `saveOpeningHours`

<i>Signature</i>	<code>public String saveOpeningHours(Long roomId, Model model, LayoutParams layout, HttpServletResponse response, SaveOpeningHoursForm form)</code>										
<i>Behaviour</i>	Saves the opening hours for a specific room.										
<i>Returns</i>	the view name										
<i>Parameters</i>	<table><tr><td><code>roomId:</code></td><td>the ID of the room</td></tr><tr><td><code>model:</code></td><td>the model to add attributes to</td></tr><tr><td><code>layout:</code></td><td>the layout parameters</td></tr><tr><td><code>response:</code></td><td>the HTTP response</td></tr><tr><td><code>form:</code></td><td>the form containing the opening hours</td></tr></table>	<code>roomId:</code>	the ID of the room	<code>model:</code>	the model to add attributes to	<code>layout:</code>	the layout parameters	<code>response:</code>	the HTTP response	<code>form:</code>	the form containing the opening hours
<code>roomId:</code>	the ID of the room										
<code>model:</code>	the model to add attributes to										
<code>layout:</code>	the layout parameters										
<code>response:</code>	the HTTP response										
<code>form:</code>	the form containing the opening hours										

5.1.10 Class `RoomsController`

<i>Signature</i>	<code>public class RoomsController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller class for viewing and managing rooms.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public RoomsController(RoomService roomService)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a new <code>RoomsController</code> instance.
<i>Parameters</i>	<code>roomService:</code> the room service to be used by this controller

Method `editOrCreateRoom`

<i>Signature</i>	<code>public String editOrCreateRoom(Model model, HttpServletResponse response, EditOrCreateRoomForm formData)</code>						
<i>Behaviour</i>	Handles applying changes to a room from modals created by this controller.						
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered						
<i>Parameters</i>	<table><tr><td><code>model:</code></td><td>the model to which attributes are added</td></tr><tr><td><code>response:</code></td><td>the HTTP response</td></tr><tr><td><code>formData:</code></td><td>the form data for the room</td></tr></table>	<code>model:</code>	the model to which attributes are added	<code>response:</code>	the HTTP response	<code>formData:</code>	the form data for the room
<code>model:</code>	the model to which attributes are added						
<code>response:</code>	the HTTP response						
<code>formData:</code>	the form data for the room						

Method deleteRoom

<i>Signature</i>	<code>public String deleteRoom(Model model, HttpServletResponse response, long roomId, LayoutParams layout)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes a room.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added
	<code>response:</code> the HTTP response
	<code>roomId:</code> the ID of the room to be deleted

Method showDeletionDialog

<i>Signature</i>	<code>public String showDeletionDialog(Model model, HttpServletResponse response, long roomId)</code>
<i>Behaviour</i>	Shows the deletion dialog for a room.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added
	<code>response:</code> the HTTP response
	<code>roomId:</code> the ID of the room to be deleted

Method editRoom

<i>Signature</i>	<code>public String editRoom(Model model, HttpServletResponse response, long roomId)</code>
<i>Behaviour</i>	Shows the form for editing a room.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added
	<code>response:</code> the HTTP response
	<code>roomId:</code> the ID of the room to be edited

Method newRoom

<i>Signature</i>	<code>public String newRoom(Model model, LayoutParams layout)</code>
<i>Behaviour</i>	Shows the form for creating a new room.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added
	<code>layout:</code> the layout parameters

Method `adminRoomList`

<i>Signature</i>	<code>public String adminRoomList(Model model, LayoutParams layout)</code>
<i>Behaviour</i>	Shows the room list in edit mode.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added <code>layout:</code> the layout parameters

5.1.11 Class `StatisticsController`

<i>Signature</i>	<code>public class StatisticsController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller class for showing statistics.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public StatisticsController(StatisticsService statisticsService)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a new <code>StatisticsController</code> instance.
<i>Parameters</i>	<code>statisticsService:</code> the statistics service to be used by this controller

Method `showStatistics`

<i>Signature</i>	<code>public String showStatistics(Model model)</code>
<i>Behaviour</i>	Handles GET requests to the <code>/admin/statistics</code> endpoint. Adds various booking statistics to the model.
<i>Returns</i>	the name of the view to be rendered
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to which attributes are added

5.1.12 Class `UsersController`

<i>Signature</i>	<code>public class UsersController</code>
<i>Behaviour</i>	Controller class for managing user-related operations.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public UsersController(UserService userService, SystemConfigurationService systemConfigurationService, SoliConfiguration soliConfiguration)</code>	
<i>Behaviour</i>	Constructs a UsersController with the specified <code>UserService</code> .	
<i>Parameters</i>	<code>userService:</code>	the service for managing users
	<code>systemConfigurationService:</code>	the service for managing the system configuration
	<code>soliConfiguration:</code>	the configuration of the application

Method enableGuests

<i>Signature</i>	<code>public String enableGuests(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal)</code>	
<i>Behaviour</i>	Enables guest login.	
<i>Returns</i>	the view name	
<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details

Method disableGuests

<i>Signature</i>	<code>public String disableGuests(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal)</code>	
<i>Behaviour</i>	Disables guest login.	
<i>Returns</i>	the view name	
<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details

Method disableGuestsConfirmation

<i>Signature</i>	<code>public String disableGuestsConfirmation(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal)</code>
<i>Behaviour</i>	Displays the confirmation dialog for disabling guest login.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view
	<code>response:</code> the HTTP response
	<code>principal:</code> the authenticated user details

Method getUsers

<i>Signature</i>	<code>public String getUsers(int page, int size, Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves all manageable users and returns the view for the users page.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>page:</code> the page number (0-based, i.e., the first page is page 0)
	<code>size:</code> the number of users per page
	<code>model:</code> the model to be used in the view
	<code>response:</code> the HTTP response
	<code>principal:</code> the authenticated user details

Method reactivateUser

<i>Signature</i>	<code>public String reactivateUser(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Reactivates a user by their ID.
<i>Returns</i>	the view name
<i>Parameters</i>	<code>model:</code> the model to be used in the view
	<code>response:</code> the HTTP response
	<code>principal:</code> the authenticated user details
	<code>userId:</code> the ID of the user to be deactivated

Method deactivateUser

<i>Signature</i>	<code>public String deactivateUser(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long userId)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Deactivates a user by their ID.
------------------	---------------------------------

<i>Returns</i>	the view name
----------------	---------------

<i>Parameters</i>	<code>model:</code>	the model to be used in the view
	<code>response:</code>	the HTTP response
	<code>principal:</code>	the authenticated user details
	<code>userId:</code>	the ID of the user to be deactivated

Method deactivateUserConfirmation

<i>Signature</i>	<code>public String deactivateUserConfirmation(Model model, HttpServletResponse response, SoliUserDetails principal, Long userId)</code>
------------------	--

6 Services

Der Service-Layer koordiniert die Logik der Applikation und stellt diese den Endpunkten, beispielsweise den Controllern bereit. Somit wird auch die Datenverarbeitung von der Verarbeitung der HTTP-Anfragen und Antworten abgekapselt. Zur Bearbeitung dieser Aufgaben nutzen die Services den Repository-Layer, welcher die Interaktion mit der Datenbank abstrahiert. Vor allem komplexere Aufgaben, wie das Buchen eines Termins, Auflösen eines Terminkonfliktes oder das Versenden von E-Mails wird von den Services behandelt.

Der *Bookings Service* beinhaltet alle Logik für das Verwalten von Terminen: Löschen, Buchen, Koordination der Raumteilung, sowie das Vorbereiten der Termine, welche in der Kalenderansicht zu beobachten sind. Dabei wird auch ein potenziell beim Buchen entstehender Terminkonflikt identifiziert und eine mögliche Auflösung dieses Konfliktes vorbereitet. Nachdem ein/e Nutzende*r die Auflösung des Konfliktes bestätigt hat, wird diese angewandt und die womöglichen Anpassungen von anderen Terminen vollzogen.

Der *E-Mail Service* ermöglicht das Senden von E-Mails an die in den Konten hinterlegte E-Mail-Adresse. Diese wurde je nach Kontotyp von den Nutzenden selber oder vom OIDC Provider bereitgestellt.

Der *Room Service* dient zur Auswahl des Raumes um welchen sich z.B. eine Buchung dreht. Diese Klasse ermöglicht insbesondere eine einfache Erweiterung der Applikation auf mehrere Räume.

Der *System Configuration Service* dient zur Einstellung der Applikation bereitgestellten Funktionen, so wird hier eingestellt ob Gastkonten aktiviert sind. Wird von einem Admin die Gastkontenfunktion deaktiviert, so werden von diesem Service auch die Termine aller betroffenen Konten gelöscht.

Der *User Service* hilft mit dem Umgang der Konten: Das Deaktivieren eines Kontos, überprüfen, ob ein Konto Admin oder Gast status besitzt und erstellen sowie Löschen von Konten.

6.1 Package edu.kit.hci.soli.service

6.1.1 Interface BookingsService

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface BookingsService</code>
<i>Behaviour</i>	Service class for managing Booking entities. Provides methods to register and retrieve booking details.

Method `getCurrentBookingOfUser`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Optional getCurrentBookingOfUser(Room room, LocalDateTime time, User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Gets booking of logged-in user, which is at the given time if there is one.
<i>Returns</i>	the current booking of user if there is one <code>room:</code> room that is currently selected
<i>Parameters</i>	<code>user:</code> logged-in user <code>time:</code> current time

Method `getCurrentHighestBooking`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Optional getCurrentHighestBooking(Room room, LocalDateTime time)</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the booking of the highest priority, which is right now if there is one.
<i>Returns</i>	the current booking <code>room:</code> room that is currently selected
<i>Parameters</i>	<code>time:</code> current time

Method `updateDescription`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void updateDescription(Booking booking, String description)</code>
<i>Behaviour</i>	Update the description for a booking.
<i>Parameters</i>	<code>booking:</code> the booking <code>description:</code> the new description

Method getICalendar

<i>Signature</i>	<code>abstract public String getICalendar(Booking booking, Locale locale)</code>
<i>Behaviour</i>	Exports a booking in the iCalendar format.
<i>Returns</i>	the content for the .ics file
<i>Parameters</i>	<code>booking:</code> the booking <code>locale:</code> the locale for wich to localize

Method getCalendarEvents

<i>Signature</i>	<code>abstract public List getCalendarEvents(Room room, LocalDateTime start, LocalDateTime end, User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves calendar events within a specified time range for a user.
<i>Returns</i>	a list of calendar events within the specified time range
<i>Parameters</i>	<code>start:</code> the start of the time range <code>end:</code> the end of the time range <code>user:</code> the user associated with the events (nullable)

Method hasBookings

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean hasBookings(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Checks if a user has any bookings.
<i>Returns</i>	true if the user has any bookings, false otherwise
<i>Parameters</i>	<code>user:</code> the user to be checked

Method getBookingsByUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public Page getBookingsByUser(User user, Room room, int page, int size)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves bookings for a specified user and room.
<i>Returns</i>	a list of bookings for the specified user and room
<i>Parameters</i>	<code>user:</code> the user associated with the bookings <code>room:</code> the room associated with the bookings <code>page:</code> the page number <code>size:</code> the number of items per page

Method denyRequest

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean denyRequest(Booking stagedBooking, User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Denies a request created as the result of an affirmation of a deferred booking. This is the action taken by a user that has an existing booking marked with <code>ShareRoomType.ON_REQUEST</code> and denies that a different user may book the room.
<i>Returns</i>	true if the user was in the list of outstanding requests, and the request was denied
<i>Parameters</i>	<code>stagedBooking:</code> the booking to be denied <code>user:</code> the user who denies the booking

Method confirmRequest

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean confirmRequest(Booking stagedBooking, User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Confirms a request created as the result of an affirmation of a deferred booking. This is the action taken by a user that has an existing booking marked with <code>ShareRoomType.ON_REQUEST</code> and confirms that a different user may book the room.
<i>Returns</i>	true if the user was in the list of outstanding requests and was removed
<i>Parameters</i>	<code>stagedBooking:</code> the booking to be confirmed <code>user:</code> the user who confirms the booking

Method delete

<i>Signature</i>	<code>abstract public void delete(Booking booking, BookingDeleteReason reason)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes a booking for a specified reason.
<i>Parameters</i>	<code>booking:</code> the booking to be deleted <code>reason:</code> the reason for deletion

Method getBookingById

<i>Signature</i>	<code>abstract public Booking getBookingById(Long id)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves a booking by its ID.
<i>Returns</i>	the booking with the specified ID, or null if not found
<i>Parameters</i>	<code>id:</code> the ID of the booking

Method affirm

<i>Signature</i>	<code>abstract public BookingAttemptResult affirm(Booking booking, PossibleCooperation result)</code>
<i>Behaviour</i>	Affirms that a possible booking is to be made. This is equivalent to the user confirming the results of an attempt to book. If something has changed in the meantime, a new affirmation may be requested via a returned PossibleCooperation. If some conflicts require contact, a Staged result is returned.
<i>Returns</i>	the result of the affirmation
<i>Parameters</i>	<code>booking:</code> the booking to be affirmed <code>result:</code> the result of the booking attempt

Method deleteAllBookingsForUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public void deleteAllBookingsForUser(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes all bookings for a specified user.
<i>Parameters</i>	<code>user:</code> the user whose bookings are to be deleted

Method attemptToBook

<i>Signature</i>	<code>abstract public BookingAttemptResult attemptToBook(Booking booking)</code>
<i>Behaviour</i>	Attempts to book a room. If successful, the booking is saved and Success is returned. If there are unresolvable conflicts, Failure is returned. If the booking is possible but has effects the user should be informed about, PossibleCooperation is returned.
<i>Returns</i>	the result of the booking attempt
<i>Parameters</i>	<code>booking:</code> the booking to be attempted

6.1.2 Interface EmailService

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface EmailService</code>
<i>Behaviour</i>	Service for sending emails

Method `sendMail`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void sendMail(User to, String subject, String template, Map model)</code>
<i>Behaviour</i>	Sends an email to the specified user.
<i>Parameters</i>	<code>to:</code> the user to send the email to <code>subject:</code> the translation key of the subject <code>template:</code> the template to use <code>model:</code> the model to use for the template

6.1.3 Interface `RoomService`

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface RoomService</code>
<i>Behaviour</i>	Service class for managing Room entities. Provides methods to change and retrieve room details.

Method `delete`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void delete(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes a room.
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the room to delete

Method `save`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Room save(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Creates a new room.
<i>Returns</i>	the created room
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the room to create

Method `count`

<i>Signature</i>	<code>abstract public long count()</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the number of rooms.
<i>Returns</i>	the number of rooms

Method **getAll**

<i>Signature</i>	<code>abstract public List getAll()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Retrieves all rooms.
------------------	----------------------

<i>Returns</i>	a list of all rooms
----------------	---------------------

Method **getOptional**

<i>Signature</i>	<code>abstract public Optional getOptional(long id)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Retrieves a room by its ID.
------------------	-----------------------------

<i>Returns</i>	the room with the specified ID or <code>Optional.empty()</code>
----------------	---

<i>Parameters</i>	<code>id</code> : the ID of the room
-------------------	--------------------------------------

Method **existsById**

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean existsById(Long id)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Checks if a room exists by its ID.
------------------	------------------------------------

<i>Returns</i>	true if the room exists, false otherwise
----------------	--

<i>Parameters</i>	<code>id</code> : the ID of the room
-------------------	--------------------------------------

6.1.4 Interface **StatisticsService**

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface StatisticsService</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Service interface for generating booking statistics.
------------------	--

Method **countBookingsPerMonthRecent**

<i>Signature</i>	<code>abstract public Map countBookingsPerMonthRecent(TemporalAmount frame)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Counts the number of bookings for each month of the year within a recent time frame.
------------------	--

<i>Returns</i>	a map where the key is the month and the value is the count of bookings
----------------	---

<i>Parameters</i>	<code>frame</code> : the temporal amount representing the recent time frame
-------------------	---

Method `countBookingsPerMonthAllTime`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Map countBookingsPerMonthAllTime()</code>
<i>Behaviour</i>	Counts the number of bookings for each month of the year for all time.
<i>Returns</i>	a map where the key is the month and the value is the count of bookings

Method `countBookingsPerHourRecent`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Map countBookingsPerHourRecent(TemporalAmount frame)</code>
<i>Behaviour</i>	Counts the number of bookings for each hour of the day within a recent time frame.
<i>Returns</i>	a map where the key is the hour of the day and the value is the count of bookings
<i>Parameters</i>	frame: the temporal amount representing the recent time frame

Method `countBookingsPerHourAllTime`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Map countBookingsPerHourAllTime()</code>
<i>Behaviour</i>	Counts the number of bookings for each hour of the day for all time.
<i>Returns</i>	a map where the key is the hour of the day and the value is the count of bookings

Method `countBookingsPerWeekdayRecent`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Map countBookingsPerWeekdayRecent(TemporalAmount frame)</code>
<i>Behaviour</i>	Counts the number of bookings for each day of the week within a recent time frame.
<i>Returns</i>	a map where the key is the day of the week and the value is the count of bookings
<i>Parameters</i>	frame: the temporal amount representing the recent time frame

Method `countBookingsPerWeekdayAllTime`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Map countBookingsPerWeekdayAllTime()</code>
<i>Behaviour</i>	Counts the number of bookings for each day of the week for all time.
<i>Returns</i>	a map where the key is the day of the week and the value is the count of bookings

6.1.5 Interface `SystemConfigurationService`

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface SystemConfigurationService</code>
<i>Behaviour</i>	Service interface for managing the shared system configuration.

Method `setGuestLoginEnabled`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void setGuestLoginEnabled(boolean enabled)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the guest login status.
<i>Parameters</i>	<code>enabled</code> : true to enable guest login, false to disable it.

Method `isGuestLoginEnabled`

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean isGuestLoginEnabled()</code>
<i>Behaviour</i>	Checks if guest login is enabled.
<i>Returns</i>	true if guest login is enabled, false otherwise.

6.1.6 Interface `TimeService`

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface TimeService</code>
------------------	--

Method `normalize`

<i>Signature</i>	<code>abstract public LocalDateTime normalize(LocalDateTime time)</code>
<i>Behaviour</i>	Normalizes a given <code>LocalDateTime</code> to the nearest 15-minute interval. The seconds and nanoseconds are set to zero.
<i>Returns</i>	the normalized <code>LocalDateTime</code>
<i>Parameters</i>	<code>time</code> : the time to be normalized

Method now

<i>Signature</i>	<code>abstract public LocalDateTime now()</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the current time for the configured time zone.
<i>Returns</i>	the current time

Method maximumTime

<i>Signature</i>	<code>abstract public LocalDateTime maximumTime(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the maximum ending time for a booking, which is 14 days from now.
<i>Returns</i>	the maximum time for a booking
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the room for which the maximum time is calculated

Method minimumTime

<i>Signature</i>	<code>abstract public LocalDateTime minimumTime(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the minimum starting time for a booking.
<i>Returns</i>	the minimum time for a booking
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the room for which the minimum time is calculated

Method currentSlot

<i>Signature</i>	<code>abstract public LocalDateTime currentSlot()</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the current time slot.
<i>Returns</i>	the current time slot

6.1.7 Interface UserService

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface UserService</code>
<i>Behaviour</i>	Service class for managing <code>User</code> entities. Provides methods for user creation, retrieval, and management.

Method deleteUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean deleteUser(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes a user. If the user has any bookings, this will not delete the user.
<i>Returns</i>	true if the user was deleted, false otherwise
<i>Parameters</i>	user: the user to be deleted

Method updateLastLogin

<i>Signature</i>	<code>abstract public void updateLastLogin(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Updates the user's last login timestamp. This method is called whenever a user logs in.
<i>Parameters</i>	user: the user whose last login timestamp is to be updated

Method resolveAnonUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public User resolveAnonUser()</code>
<i>Behaviour</i>	Resolves the anonymous user. This user is used for bookings that have been anonymized.
<i>Returns</i>	the resolved anonymous user

Method isGuest

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean isGuest(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Checks if a user is a guest.
<i>Returns</i>	true if the user is a guest, false otherwise
<i>Parameters</i>	user: the user to be checked

Method createGuestUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public User createGuestUser(String email)</code>
<i>Behaviour</i>	Creates a guest user with the given email. The user ID will be generated.
<i>Returns</i>	the created guest user
<i>Parameters</i>	email: the email of the guest user

Method resolveGuestUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public User resolveGuestUser(String userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Resolves a guest user by their <code>userId</code> . If the guest user does not exist, creates a new one.
<i>Returns</i>	the resolved guest user
<i>Parameters</i>	userId: the email of the guest user

Method isAdmin

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean isAdmin(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Checks if a user is an admin.
<i>Returns</i>	true if the user is an admin, false otherwise
<i>Parameters</i>	user: the user to be checked

Method resolveAdminUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public User resolveAdminUser()</code>
<i>Behaviour</i>	Resolves the admin user. If the admin user does not exist, create it.
<i>Returns</i>	the resolved admin user

Method resolveOidcUser

<i>Signature</i>	<code>abstract public User resolveOidcUser(OidcUser oidcUser)</code>
<i>Behaviour</i>	Resolves an <code>OidcUser</code> to a <code>User</code> entity. If the user does not exist, creates a new one.
<i>Returns</i>	the resolved user
<i>Parameters</i>	oidcUser: the OIDC user to be resolved

Method getById

<i>Signature</i>	<code>abstract public User getById(Long userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves a user by their ID.
<i>Returns</i>	the user with the specified ID, or null if not found
<i>Parameters</i>	userId: the ID of the user

Method `getManageableUsers`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Page getManageableUsers(int page, int size)</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves all users that can be managed.
<i>Returns</i>	a list of manageable users
<i>Parameters</i>	<code>page:</code> the page number (0-based, i.e., the first page is page 0) <code>size:</code> the number of users per page

Method `setUserActive`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void setUserActive(User user, boolean active)</code>
<i>Behaviour</i>	Deactivates or Reactivates a user. If deactivating, deletes all bookings for the user.
<i>Parameters</i>	<code>user:</code> the user to be reactivated <code>active:</code> the new active state of the user

Method `findById`

<i>Signature</i>	<code>abstract public User findById(String userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Finds a user by their (external) user ID.
<i>Returns</i>	the user with the specified user ID, or null if not found
<i>Parameters</i>	<code>userId:</code> the user ID of the user

7 Daten

Der Daten-Layer befindet sich im Paket `repository` dieses enthält Schnittstellen, die für den Datenzugriff und die Verwaltung von Entitäten in der Datenbank verantwortlich sind. Hierfür wird das Spring Data JPA Framework verwendet, um CRUD-Operationen und benutzerdefinierte Abfragen auf den Entitäten durchzuführen. Die Hauptaufgaben des Daten-Layers sind:

- Verwaltung von Entitäten: Es definiert Schnittstellen, die von JPA-Repository erben, um CRUD-Operationen auf den Entitäten durchzuführen.
- Benutzerdefinierte Abfragen: Es definiert benutzerdefinierte Abfragen, um spezifische Daten aus der Datenbank zu extrahieren.

Welche Operationen auf welcher Entität durchgeführt werden können, ist im Folgenden dargestellt.

7.1 Package `edu.kit.hci.soli.repository`

7.1.1 Interface `BookingsRepository`

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface BookingsRepository implements JpaRepository</code>
<i>Behaviour</i>	Repository for managing Booking entities. Extends JpaRepository to provide CRUD operations.

Method `deleteByRoom`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void deleteByRoom(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes all bookings for the specified room.
<i>Parameters</i>	<code>room</code> : the room whose bookings are to be deleted

Method `getCurrentBookingOfUser`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Optional getCurrentBookingOfUser(Room room, LocalDateTime time, User currentUser)</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the booking of the logged-in user that overlaps with the given time if there is one.
<i>Returns</i>	the highest priority of all bookings that overlap with the specified time
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the currently selected room <code>time:</code> the time to check for booking <code>currentUser:</code> user that is logged in

Method `getHighestPriority`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Optional getHighestPriority(Room room, LocalDateTime time)</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the highest priority of all bookings that overlap with the specified time.
<i>Returns</i>	the highest priority of all bookings that overlap with the specified time
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the currently selected room <code>time:</code> the time to check for overlapping bookings

Method `deleteOutdatedRequests`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void deleteOutdatedRequests(LocalDateTime date)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes all bookings that are outdated and have open requests.
<i>Parameters</i>	<code>date:</code> the date to compare the start date to

Method `anonymizeOlderThan`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void anonymizeOlderThan(LocalDateTime date, User anonymousUser)</code>
<i>Behaviour</i>	Anonymizes bookings older than the specified date.
<i>Parameters</i>	<code>date:</code> the date to compare the end date to <code>anonymousUser:</code> the user to anonymize the bookings to

Method `countBookingsPerMonthRecent`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream countBookingsPerMonthRecent(Duration frame)</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the number of bookings per month (recent).
<i>Returns</i>	the number of bookings per month
<i>Parameters</i>	<code>frame:</code> the amount of time to look back

Method `countBookingsPerMonthAllTime`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream countBookingsPerMonthAllTime()</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the number of bookings per month (all time).
<i>Returns</i>	the number of bookings per month

Method `countBookingsPerHourRecent`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream countBookingsPerHourRecent(Duration frame)</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the number of bookings per hour of day (recent).
<i>Returns</i>	the number of bookings per hour of day
<i>Parameters</i>	<code>frame:</code> the amount of time to look back

Method `countBookingsPerHourAllTime`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream countBookingsPerHourAllTime()</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the number of bookings per hour of day (all time).
<i>Returns</i>	the number of bookings per hour of day

Method `countBookingsPerWeekdayRecent`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream countBookingsPerWeekdayRecent(Duration frame)</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the number of bookings per weekday (recent).
<i>Returns</i>	the number of bookings per weekday
<i>Parameters</i>	<code>frame:</code> the amount of time to look back

Method `countBookingsPerWeekdayAllTime`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream countBookingsPerWeekdayAllTime()</code>
<i>Behaviour</i>	Returns the number of bookings per weekday (all time).
<i>Returns</i>	the number of bookings per weekday

Method `findFutureBookingsByGuests`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream findFutureBookingsByGuests(LocalDateTime time)</code>
<i>Behaviour</i>	Finds all bookings created by a guest.

Method `findWithOutstandingRequests`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream findWithOutstandingRequests(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Finds bookings with outstanding requests for the specified user.
<i>Returns</i>	a stream of bookings with outstanding requests for the specified user
<i>Parameters</i>	user: the user to check for

Method `deleteAllByUser`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void deleteAllByUser(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes all bookings for the specified user.
<i>Parameters</i>	user: the user whose bookings are to be deleted

Method `existsByUser`

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean existsByUser(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Checks if a booking exists for the specified user.
<i>Returns</i>	true if a booking exists for the user, false otherwise
<i>Parameters</i>	user: the user to check for

Method `findByUserAndRoom`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Page findByUserAndRoom(User user, Room room, Pageable pageable)</code>	
<i>Behaviour</i>	Finds bookings by user and room.	
<i>Returns</i>	the page of bookings	
<i>Parameters</i>	<code>room:</code>	the room associated with the bookings
	<code>user:</code>	the user associated with the bookings
	<code>pageable:</code>	the pagination information

Method `findOverlappingWithOutstandingRequests`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream findOverlappingWithOutstandingRequests(Room room, LocalDateTime start, LocalDateTime end)</code>	
<i>Behaviour</i>	Finds bookings that overlap with the specified time range and have open requests.	
<i>Returns</i>	a stream of bookings that overlap with the specified time range and have open requests	
<i>Parameters</i>	<code>room:</code>	the room in which to search
	<code>start:</code>	the start of the time range
	<code>end:</code>	the end of the time range

Method `findOverlappingBookings`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream findOverlappingBookings(Room room, LocalDateTime start, LocalDateTime end, User user)</code>	
<i>Behaviour</i>	Finds bookings that overlap with the specified time range.	
<i>Returns</i>	a stream of bookings that overlap with the specified time range	
<i>Parameters</i>	<code>room:</code>	the room in which to search
	<code>start:</code>	the start of the time range
	<code>end:</code>	the end of the time range
	<code>user:</code>	the user to filter by

Method findOverlappingBookings

<i>Signature</i>	<code>abstract public Stream findOverlappingBookings(Room room, LocalDateTime start, LocalDateTime end)</code>
<i>Behaviour</i>	Finds bookings that overlap with the specified time range.
<i>Returns</i>	a stream of bookings that overlap with the specified time range
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the room in which to search <code>start:</code> the start of the time range <code>end:</code> the end of the time range

7.1.2 Interface RoomRepository

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface RoomRepository implements JpaRepository</code>
<i>Behaviour</i>	Repository for managing Room entities. Extends JpaRepository to provide CRUD operations.

7.1.3 Interface SystemConfigurationRepository

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface SystemConfigurationRepository implements Repository</code>
<i>Behaviour</i>	Repository interface for managing the system configuration. This repository provides a method to retrieve the single instance of SystemConfiguration.

Method getInstance

<i>Signature</i>	<code>abstract public SystemConfiguration getInstance()</code>
<i>Behaviour</i>	Retrieves the single instance of SystemConfiguration.
<i>Returns</i>	the SystemConfiguration instance.

7.1.4 Interface UserRepository

<i>Signature</i>	<code>abstract public interface UserRepository implements JpaRepository</code>
<i>Behaviour</i>	Repository interface for managing User entities. Extends JpaRepository to provide CRUD operations.

Method `deleteUnusedOlderThan`

<i>Signature</i>	<code>abstract public void deleteUnusedOlderThan(LocalDateTime date)</code>
<i>Behaviour</i>	Deletes all users that have not logged in since the specified date and have no bookings.
<i>Parameters</i>	<code>date:</code> the date to compare the last login timestamp to

Method `existsByUserId`

<i>Signature</i>	<code>abstract public boolean existsByUserId(String userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Checks if a user with the given <code>userId</code> exists.
<i>Returns</i>	true if a user with the given <code>userId</code> exists, false otherwise
<i>Parameters</i>	<code>userId:</code> the user ID to check for

Method `findByUserId`

<i>Signature</i>	<code>abstract public User findByUserId(String userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Finds a user by their (external) user ID.
<i>Returns</i>	the user with the specified user ID
<i>Parameters</i>	<code>userId:</code> the user ID of the user

Method `findAllWithoutAdminOrAnon`

<i>Signature</i>	<code>abstract public Page findAllWithoutAdminOrAnon(Pageable pageable)</code>
<i>Behaviour</i>	Finds all users except the admin user.
<i>Returns</i>	a list of users excluding the admin user

8 Data Model

Das Data Model von *Soli* ist in die Pakete *dto* und *domain* aufgeteilt. Die *dto*-Klassen sind die Datenübertragungsobjekte, die die Daten zwischen den Schichten des Systems übertragen. Die *domain*-Klassen sind die Datenobjekte, die in der Datenbank gespeichert werden, und bilden somit das interne Datenmodell des Systems.

Dieses Datenmodell wird mithilfe von Spring Data in der PostgreSQL-Datenbank (welche sich zur Isolation in einem separaten Container befindet) abgebildet. In dieser wird das Datenmodell in Form von Tabellen und Beziehungen zwischen diesen gespeichert. In der Anwendung werden die Datenobjekte nur im Kontext aktiver Anfragen im Arbeitsspeicher gehalten und bei Bedarf in die Datenbank geschrieben. Als Konsequenz können die ACID-Eigenschaften der Datenbank genutzt werden, um die Daten vor Verlust oder Inkonsistenzen zu schützen. Damit die Daten auch über zukünftige Aktualisierungen des Systems hinweg erhalten bleiben, wird das Datenbankmigrationssystem Flyway genutzt, das die Datenbankstruktur anpasst, wenn sich das Datenmodell ändert.

Den Kern des Buchungsmodells bildet die Klasse **Booking**, die eine Buchung eines Raumes repräsentiert. Jede Buchung ist einem Raum und einem Nutzer zugeordnet und hat einen Start- und Endzeitpunkt. Außerdem kann eine Buchung optional einen Kommentar enthalten, der von dem Nutzer hinterlassen wurde. Zur Umsetzung von Buchungen des Kooperationstyps *ON_REQUEST* existiert zudem eine automatisch verwaltete Tabelle von noch offenen Anfragen für eine Buchung.

Da die Authentifikation von Nutzenden nicht durch das System selbst, sondern durch das OIDC-System des KIT erfolgt, werden statt vollen Anmeldedaten nur die OIDC-IDs der Nutzenden gespeichert. Diese sind im **User**-Objekt unter dem Namen **userId** mit dem Präfix **kit/** abgelegt. Gäste erhalten eine interne ID, welche mit dem Präfix **guest/** beginnt, und somit von den IDs der KIT-Nutzenden unterschieden werden kann. Der Administrator des Systems hat die fixe interne ID **admin**. Die Tabelle der Nutzenden ergänzt diese Information um die E-Mail-Adresse, den Namen und die Sprache der Nutzenden, welche für die Kommunikation mit diesen (z.B. per E-Mail) genutzt werden. Außerdem wird eine Flagge gespeichert, die es Administratoren ermöglicht, einzelne Nutzende zu sperren.

Eine Raumentabelle wird genutzt, um die Erweiterbarkeit des Systems zu gewährleisten. In dieser Tabelle wird im minimalen System entsprechend den Musskriterien nur ein Raum gespeichert, welcher die ID 1 trägt.

Eine Übersicht des Datenbankmodells ist in Abbildung 8.1 dargestellt.

8.1 Package edu.kit.hci.soli.dto

8.1.1 Interface BookingAttemptResult

<i>Signature</i>	<code>abstract public sealed interface BookingAttemptResult</code>
<i>Behaviour</i>	Algebraic data type representing the result of a booking attempt.

Interface PossibleCooperation

<i>Signature</i>	<code>static abstract public sealed interface PossibleCooperation implements BookingAttemptResult</code>
<i>Behaviour</i>	Algebraic data type representing a failed booking attempt that may be resolved by cooperation.

Method contact

<i>Signature</i>	<code>abstract public List contact()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that require the permission for this cooperation. If this is not empty, the successful result of affirming this cooperation would be of type Staged .
<i>Returns</i>	the list of bookings to contact

Method cooperate

<i>Signature</i>	<code>abstract public List cooperate()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that would happen concurrently to this booking.
<i>Returns</i>	the list of bookings to cooperate with

Method override

<i>Signature</i>	<code>abstract public List override()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that would have to be overwritten for this cooperation.
<i>Returns</i>	the list of bookings to override

Record Deferred

<i>Signature</i>	<code>static final public record Deferred implements PossibleCooperation</code>
<i>Behaviour</i>	Represents a deferred possible cooperation in a booking attempt. The successful result of affirming this cooperation is of type Staged (and, as such, will require confirmation by others).

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public Deferred(List override, List contact, List cooperate)</code>
------------------	---

Method override

<i>Signature</i>	<code>public List override()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that would have to be overwritten for this cooperation.
<i>Returns</i>	the list of bookings to override
<i>Overrides</i>	<code>PossibleCooperation.override()</code>

Method contact

<i>Signature</i>	<code>public List contact()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that require the permission for this cooperation. If this is not empty, the successful result of affirming this cooperation would be of type Staged .
<i>Returns</i>	the list of bookings to contact
<i>Overrides</i>	<code>PossibleCooperation.contact()</code>

Method cooperate

<i>Signature</i>	<code>public List cooperate()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that would happen concurrently to this booking.
<i>Returns</i>	the list of bookings to cooperate with
<i>Overrides</i>	<code>PossibleCooperation.cooperate()</code>

Record Immediate

<i>Signature</i>	<code>static final public record Immediate implements PossibleCooperation</code>
<i>Behaviour</i>	Represents an immediate possible cooperation in a booking attempt. The successful result of affirming this cooperation is an immediate Success .

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public Immediate(List override, List cooperate)</code>
------------------	--

Method contact

<i>Signature</i>	<code>public List contact()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that require the permission for this cooperation. If this is not empty, the successful result of affirming this cooperation would be of type Staged .
<i>Returns</i>	the list of bookings to contact
<i>Overrides</i>	<code>PossibleCooperation.contact()</code>

Method override

<i>Signature</i>	<code>public List override()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that would have to be overwritten for this cooperation.
<i>Returns</i>	the list of bookings to override
<i>Overrides</i>	<code>PossibleCooperation.override()</code>

Method cooperate

<i>Signature</i>	<code>public List cooperate()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the list of bookings that would happen concurrently to this booking.
<i>Returns</i>	the list of bookings to cooperate with
<i>Overrides</i>	<code>PossibleCooperation.cooperate()</code>

Record Failure

Signature `static final public record Failure implements
BookingAttemptResult`

Behaviour Represents a booking attempt that has failed because of an
unresolveable conflict with a booking of higher or equal priority.

Constructor

Signature `public Failure(List conflict)`

Method conflict

Signature `public List conflict()`

Record Staged

Signature `static final public record Staged implements
BookingAttemptResult`

Behaviour Represents a booking attempt that was successful but requires
confirmation by one or more users.

Constructor

Signature `public Staged(Booking booking)`

Method booking

Signature `public Booking booking()`

Record Success

Signature `static final public record Success implements
BookingAttemptResult`

Behaviour Represents a successful booking attempt.

Constructor

Signature `public Success(Booking booking)`

Method booking

Signature public Booking booking()

8.1.2 Class BookingByDay

Signature public class BookingByDay

Behaviour Data Transfer Object (DTO) representing the number of bookings for a specific day of the week.

Constructor

Signature public BookingByDay(int dayOfWeek, long count)

Behaviour Constructs a new BookingByDay instance.

Parameters dayOfWeek: the day of the week (1 for Monday, 7 for Sunday)
 count: the number of bookings for the specified day of the week

Method hashCode

Signature public int hashCode()

Method equals

Signature public boolean equals(Object o)

Method getCount

Signature public long getCount()

Behaviour Gets the number of bookings for the specified day of the week.

Returns the number of bookings

Method getDayOfWeek

Signature public int getDayOfWeek()

Behaviour Gets the day of the week as Sunday (0) to Saturday (6).

Returns the day of the week

8.1.3 Class BookingByHour

<i>Signature</i>	<code>public class BookingByHour</code>
<i>Behaviour</i>	Data Transfer Object (DTO) representing the number of bookings for a specific hour of the day.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public BookingByHour(int hour, long count)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a new BookingByHour instance.
<i>Parameters</i>	<code>hour:</code> the hour of the day (0-23) <code>count:</code> the number of bookings for the specified hour

Method hashCode

<i>Signature</i>	<code>public int hashCode()</code>
------------------	------------------------------------

Method equals

<i>Signature</i>	<code>public boolean equals(Object o)</code>
------------------	--

Method getCount

<i>Signature</i>	<code>public long getCount()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the number of bookings for the specified hour.
<i>Returns</i>	the number of bookings

Method getHour

<i>Signature</i>	<code>public int getHour()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the hour of the day.
<i>Returns</i>	the hour of the day

8.1.4 Class BookingByMonth

<i>Signature</i>	<code>public class BookingByMonth</code>
<i>Behaviour</i>	Data Transfer Object (DTO) representing the number of bookings for a specific month.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public BookingByMonth(int month, long count)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a new BookingByMonth instance.
<i>Parameters</i>	<code>month</code> : the month of the year (1-12) <code>count</code> : the number of bookings for the specified month

Method hashCode

<i>Signature</i>	<code>public int hashCode()</code>
------------------	------------------------------------

Method equals

<i>Signature</i>	<code>public boolean equals(Object o)</code>
------------------	--

Method getCount

<i>Signature</i>	<code>public long getCount()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the number of bookings for the specified month.
<i>Returns</i>	the number of bookings

Method getMonth

<i>Signature</i>	<code>public int getMonth()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the month of the year.
<i>Returns</i>	the month of the year

8.1.5 Enum BookingDeleteReason

<i>Signature</i>	<code>final public enum BookingDeleteReason</code>
<i>Behaviour</i>	Enumeration representing the reasons for deleting a booking.

8.1.6 Record CalendarEvent

<i>Signature</i>	<code>final public record CalendarEvent</code>	
<i>Behaviour</i>	Record representing an event as specified by FullCalendar.	
<i>Parameters</i>	<code>url:</code>	the URL associated with the event
	<code>title:</code>	the title of the event
	<code>start:</code>	the start date and time of the event
	<code>end:</code>	the end date and time of the event
	<code>shareRoomType:</code>	the type of room sharing
	<code>favorite:</code>	whether the event is owned by the current user
	<code>backgroundColor:</code>	the background color of the event
	<code>textColor:</code>	the text color of the event
	<code>priority:</code>	the priority level of the event

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public CalendarEvent(String url, String title, LocalDateTime start, LocalDateTime end, ShareRoomType shareRoomType, boolean favorite, String backgroundColor, String textColor, Priority priority)</code>
------------------	---

Method url

<i>Signature</i>	<code>public String url()</code>
------------------	----------------------------------

Method title

<i>Signature</i>	<code>public String title()</code>
------------------	------------------------------------

Method start

<i>Signature</i>	<code>public LocalDateTime start()</code>
------------------	---

Method end

<i>Signature</i>	<code>public LocalDateTime end()</code>
------------------	---

Method `shareRoomType`

Signature `public ShareRoomType shareRoomType()`

Method `favorite`

Signature `public boolean favorite()`

Method `backgroundColor`

Signature `public String backgroundColor()`

Method `textColor`

Signature `public String textColor()`

Method `priority`

Signature `public Priority priority()`

8.1.7 Enum `KnownError`

Signature `final public enum KnownError`

Behaviour Enumeration representing known errors with their corresponding titles and messages.

Field `message`

Signature `final public KnownError message`

Behaviour The detailed error message.

Field `title`

Signature `final public KnownError title`

Behaviour The title of the error message.

8.1.8 Class LayoutParams

Signature public class LayoutParams

Constructor

Signature public LayoutParams(LoginStateModel login, Room room,
 RoomChangeListener onRoomChange, boolean hasMultipleRooms)

Method isMultipleRooms

Signature public boolean isMultipleRooms()

Method getCurrentBookingOfUser

Signature public Booking getCurrentBookingOfUser()

Method getCurrentHighestBooking

Signature public Booking getCurrentHighestBooking()

Method setRoom

Signature public void setRoom(Room room)

Method getRoom

Signature public Room getRoom()

Method getLogin

Signature public LoginStateModel getLogin()

Record ParamsUpdate

<i>Signature</i>	<code>static final public record ParamsUpdate</code>
<i>Behaviour</i>	Encapsulates the component of <code>LayoutParams</code> that have to be updated when the current room changes.
<i>Parameters</i>	<code>currentHighestBooking:</code> the booking, which has the highest priority at the current time if there is one
	<code>currentBookingOfUser:</code> the booking of the logged-in user at the current time if there is one

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public ParamsUpdate(Booking currentHighestBooking, Booking currentBookingOfUser)</code>
------------------	---

Method currentHighestBooking

<i>Signature</i>	<code>public Booking currentHighestBooking()</code>
------------------	---

Method currentBookingOfUser

<i>Signature</i>	<code>public Booking currentBookingOfUser()</code>
------------------	--

Interface RoomChangeListener

<i>Signature</i>	<code>static abstract public interface RoomChangeListener</code>
<i>Behaviour</i>	Functional interface for listening to room changes on a <code>LayoutParams</code> and modifying relevant fields as needed.

Method onRoomChange

<i>Signature</i>	<code>abstract public ParamsUpdate onRoomChange(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Invoked initially when constructing <code>LayoutParams</code> and whenever the current room changes. Use this to recompute necessary components by returning the appropriate <code>ParamsUpdate</code> .
<i>Returns</i>	the new current highest booking
<i>Parameters</i>	<code>room:</code> the new room

8.1.9 Record LoginStateModel

<i>Signature</i>	<code>final public record LoginStateModel</code>
<i>Behaviour</i>	Record representing the login state model.
<i>Parameters</i>	<code>name:</code> the name of the user
	<code>kind:</code> the kind of login
	<code>csrfToken:</code> the CSRF token associated with the login
	<code>user:</code> the user associated with the login, can be null

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public LoginStateModel(String name, Kind kind, CsrfToken csrfToken, User user)</code>
------------------	---

Method name

<i>Signature</i>	<code>public String name()</code>
------------------	-----------------------------------

Method kind

<i>Signature</i>	<code>public Kind kind()</code>
------------------	---------------------------------

Method csrfToken

<i>Signature</i>	<code>public CsrfToken csrfToken()</code>
------------------	---

Method user

<i>Signature</i>	<code>public User user()</code>
------------------	---------------------------------

Enum Kind

<i>Signature</i>	<code>static final public enum Kind</code>
<i>Behaviour</i>	Enumeration representing the kind of login.

8.2 Package edu.kit.hci.soli.domain

8.2.1 Class Booking

Signature public class Booking

Behaviour The datamodel for a Booking as it is stored in the database.

Constructor

Signature public Booking()

Behaviour Default constructor for JPA.

Constructor

Signature public Booking(Long id, String description, LocalDateTime startDate, LocalDateTime endDate, ShareRoomType shareRoomType, Room room, User user, Priority priority, Set openRequests)

Behaviour Constructs a new Booking with the specified details.

	id:	the unique identifier for the booking
	description:	a description of the booking
	startDate:	the start date and time of the booking
	endDate:	the end date and time of the booking
<i>Parameters</i>	shareRoomType:	the kind of room sharing for the booking
	room:	the room associated with the booking
	user:	the user who made the booking
	priority:	the priority level of the booking
	openRequests:	the set of share requests that must still be resolved

Method hashCode

Signature public int hashCode()

Method equals

Signature public boolean equals(Object o)

Method **setOpenRequests**

<i>Signature</i>	<code>public void setOpenRequests(Set openRequests)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the set of share requests that must still be resolved for this booking to be confirmed.
<i>Parameters</i>	openRequests: the set of share requests that must still be resolved

Method **setPriority**

<i>Signature</i>	<code>public void setPriority(Priority priority)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the priority level of the booking.
<i>Parameters</i>	priority: the priority level of the booking

Method **setUser**

<i>Signature</i>	<code>public void setUser(User user)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the user who made the booking.
<i>Parameters</i>	user: the user who made the booking

Method **setRoom**

<i>Signature</i>	<code>public void setRoom(Room room)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the room associated with the booking.
<i>Parameters</i>	room: the room associated with the booking

Method **setShareRoomType**

<i>Signature</i>	<code>public void setShareRoomType(ShareRoomType shareRoomType)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the kind of room sharing for the booking.
<i>Parameters</i>	shareRoomType: the kind of room sharing for the booking

Method **setEndDate**

<i>Signature</i>	<code>public void setEndDate(LocalDateTime endDate)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the end date and time of the booking.
<i>Parameters</i>	endDate: the end date and time of the booking

Method **setStartDate**

<i>Signature</i>	<code>public void setStartDate(LocalDateTime startDate)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the start date and time of the booking.
<i>Parameters</i>	startDate: the start date and time of the booking

Method **setDescription**

<i>Signature</i>	<code>public void setDescription(String description)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the description of the booking.
<i>Parameters</i>	description: the description of the booking

Method **setId**

<i>Signature</i>	<code>public void setId(Long id)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the unique identifier for the booking.
<i>Parameters</i>	id: the unique identifier for the booking

Method **getOpenRequests**

<i>Signature</i>	<code>public Set getOpenRequests()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the set of share requests that must still be resolved for this booking to be confirmed.
<i>Returns</i>	the set of share requests that must still be resolved

Method **getPriority**

<i>Signature</i>	<code>public Priority getPriority()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the priority level of the booking.
<i>Returns</i>	the priority level of the booking

Method **getUser**

<i>Signature</i>	<code>public User getUser()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the user who made the booking.
<i>Returns</i>	the user who made the booking

Method **getRoom**

<i>Signature</i>	<code>public Room getRoom()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the room associated with the booking.
<i>Returns</i>	the room associated with the booking

Method **getShareRoomType**

<i>Signature</i>	<code>public ShareRoomType getShareRoomType()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the kind of room sharing for the booking.
<i>Returns</i>	the kind of room sharing for the booking

Method **getEndDate**

<i>Signature</i>	<code>public LocalDateTime getEndDate()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the end date and time of the booking.
<i>Returns</i>	the end date and time of the booking

Method **getStartDate**

<i>Signature</i>	<code>public LocalDateTime getStartDate()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the start date and time of the booking.
<i>Returns</i>	the start date and time of the booking

Method **getDescription**

<i>Signature</i>	<code>public String getDescription()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the description of the booking.
<i>Returns</i>	the description of the booking

Method **getId**

<i>Signature</i>	<code>public Long getId()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the unique identifier for the booking.
<i>Returns</i>	the unique identifier for the booking

8.2.2 Enum Priority

<i>Signature</i>	<code>final public enum Priority</code>
<i>Behaviour</i>	Enumeration representing the priority levels of a booking. Higher levels indicate higher priority.

8.2.3 Class Room

<i>Signature</i>	<code>public class Room</code>
<i>Behaviour</i>	The datamodel for a room as it is stored in the database.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public Room()</code>
<i>Behaviour</i>	Default constructor for JPA.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public Room(Long id, String name, String description, String location)</code>
<i>Behaviour</i>	Constructs a new room with the specified details.
<i>Parameters</i>	id: the unique identifier for the room
	name: the name of the room
	description: the description of the room
	location: the location of the room

Method hashCode

<i>Signature</i>	<code>public int hashCode()</code>
------------------	------------------------------------

Method equals

<i>Signature</i>	<code>public boolean equals(Object o)</code>
------------------	--

Method **setOpeningHours**

<i>Signature</i>	<code>public void setOpeningHours(Map openingHours)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the opening hours of the room.
<i>Parameters</i>	<code>openingHours</code> : the opening hours of the room

Method **setLocation**

<i>Signature</i>	<code>public void setLocation(String location)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the description for the location of the room.
<i>Parameters</i>	<code>location</code> : the new location for the room

Method **setDescription**

<i>Signature</i>	<code>public void setDescription(String description)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the description for the room.
<i>Parameters</i>	<code>description</code> : the description of the room

Method **setName**

<i>Signature</i>	<code>public void setName(String name)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the name of the room.
<i>Parameters</i>	<code>name</code> : the name of the room

Method **setId**

<i>Signature</i>	<code>public void setId(Long id)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the unique identifier for the room.
<i>Parameters</i>	<code>id</code> : the unique identifier for the room

Method **getOpeningHours**

<i>Signature</i>	<code>public Map getOpeningHours()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the opening hours of the room. <p> The resulting value is a copy of the map with missing values for week days added
<i>Returns</i>	the opening hours of the room

Method getLocation

<i>Signature</i>	<code>public String getLocation()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the description for the location of the room.
<i>Returns</i>	the location description

Method getDescription

<i>Signature</i>	<code>public String getDescription()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the description of the room.
<i>Returns</i>	the description of the room

Method getName

<i>Signature</i>	<code>public String getName()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the name of the room.
<i>Returns</i>	the name of the room

Method getId

<i>Signature</i>	<code>public Long getId()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the unique identifier for the room.
<i>Returns</i>	the unique identifier for the room

8.2.4 Enum ShareRoomType

<i>Signature</i>	<code>final public enum ShareRoomType</code>
<i>Behaviour</i>	Enumeration representing the types of room sharing options.

8.2.5 Class SystemConfiguration

<i>Signature</i>	<code>public class SystemConfiguration</code>
<i>Behaviour</i>	Entity class representing the system configuration. This table is designed to contain only a single row.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public SystemConfiguration()</code>
------------------	---

Method `setGuestLoginEnabled`

<i>Signature</i>	<code>public void setGuestLoginEnabled(boolean guestLoginEnabled)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the value of the <code>guestLoginEnabled</code> flag.
<i>Parameters</i>	<code>guestLoginEnabled</code> : true to enable guest login, false to disable it.

Method `isGuestLoginEnabled`

<i>Signature</i>	<code>public boolean isGuestLoginEnabled()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the value of the <code>guestLoginEnabled</code> flag.
<i>Returns</i>	true if guest login is enabled, false otherwise.

8.2.6 Class `TimeTuple`

<i>Signature</i>	<code>public class TimeTuple</code>
<i>Behaviour</i>	A tuple representing the start and end times.

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public TimeTuple(LocalTime start, LocalTime end)</code>
------------------	---

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public TimeTuple()</code>
<i>Behaviour</i>	Default constructor.

Method `toString`

<i>Signature</i>	<code>public String toString()</code>
------------------	---------------------------------------

Method `hashCode`

<i>Signature</i>	<code>public int hashCode()</code>
------------------	------------------------------------

Method `equals`

<i>Signature</i>	<code>public boolean equals(Object o)</code>
------------------	--

Method **setEnd**

<i>Signature</i>	<code>public void setEnd(LocalTime end)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Sets the end time.
------------------	--------------------

<i>Parameters</i>	end: the end time
-------------------	--------------------------

Method **setStart**

<i>Signature</i>	<code>public void setStart(LocalTime start)</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Sets the start time.
------------------	----------------------

<i>Parameters</i>	start: the start time
-------------------	------------------------------

Method **getEnd**

<i>Signature</i>	<code>public LocalTime getEnd()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Gets the end time.
------------------	--------------------

<i>Returns</i>	the end time
----------------	--------------

Method **getStart**

<i>Signature</i>	<code>public LocalTime getStart()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Gets the start time.
------------------	----------------------

<i>Returns</i>	the start time
----------------	----------------

8.2.7 Class **User**

<i>Signature</i>	<code>public class User</code>
------------------	--------------------------------

<i>Behaviour</i>	The datamodel for a User as it is stored in the database.
------------------	---

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public User()</code>
------------------	----------------------------

<i>Behaviour</i>	Default constructor for User.
------------------	-------------------------------

Constructor

<i>Signature</i>	<code>public User(Long id, String username, String email, String userId, boolean isDisabled, Locale locale, LocalDateTime lastLogin)</code>	
<i>Behaviour</i>	Constructs a new User with the specified details.	
<i>Parameters</i>	<code>id:</code>	the unique identifier for the user
	<code>username:</code>	the username of the user
	<code>email:</code>	the email address of the user
	<code>userId:</code>	the unique user ID
	<code>isDisabled:</code>	whether the user is disabled
	<code>locale:</code>	the locale of the user
	<code>lastLogin:</code>	time of the last login of the user

Method `setLastLogin`

<i>Signature</i>	<code>public void setLastLogin(LocalDateTime lastLogin)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the date and time of the last login of the user.
<i>Parameters</i>	<code>lastLogin:</code> the date and time of the last login of the user

Method `getLastLogin`

<i>Signature</i>	<code>public LocalDateTime getLastLogin()</code>
<i>Behaviour</i>	Gets the date and time of the last login of the user.
<i>Returns</i>	the date and time of the last login of the user

Method `hashCode`

<i>Signature</i>	<code>public int hashCode()</code>
------------------	------------------------------------

Method `equals`

<i>Signature</i>	<code>public boolean equals(Object o)</code>
------------------	--

Method setLocale

<i>Signature</i>	<code>public void setLocale(Locale locale)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the locale of the user. This is used to send mails in the user's preferred language.
<i>Parameters</i>	<code>locale</code> : the locale of the user

Method setDisabled

<i>Signature</i>	<code>public void setDisabled(boolean isDisabled)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets whether the user is disabled.
<i>Parameters</i>	<code>isDisabled</code> : true if the user is disabled, false otherwise

Method setUserId

<i>Signature</i>	<code>public void setUserId(String userId)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the unique user ID.
<i>Parameters</i>	<code>userId</code> : the unique user ID

Method setEmail

<i>Signature</i>	<code>public void setEmail(String email)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the email address of the user.
<i>Parameters</i>	<code>email</code> : the email address of the user

Method setUsername

<i>Signature</i>	<code>public void setUsername(String username)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the username of the user.
<i>Parameters</i>	<code>username</code> : the username of the user

Method setId

<i>Signature</i>	<code>public void setId(Long id)</code>
<i>Behaviour</i>	Sets the unique identifier for the user.
<i>Parameters</i>	<code>id</code> : the unique identifier for the user

Method `getLocale`

<i>Signature</i>	<code>public Locale getLocale()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Gets the locale of the user.
------------------	------------------------------

<i>Returns</i>	the locale of the user
----------------	------------------------

Method `isDisabled`

<i>Signature</i>	<code>public boolean isDisabled()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Checks if the user is disabled.
------------------	---------------------------------

<i>Returns</i>	true if the user is disabled, false otherwise
----------------	---

Method `getUserId`

<i>Signature</i>	<code>public String getUserId()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Gets the unique user ID.
------------------	--------------------------

<i>Returns</i>	the unique user ID
----------------	--------------------

Method `getEmail`

<i>Signature</i>	<code>public String getEmail()</code>
------------------	---------------------------------------

<i>Behaviour</i>	Gets the email address of the user.
------------------	-------------------------------------

<i>Returns</i>	the email address of the user
----------------	-------------------------------

Method `getUsername`

<i>Signature</i>	<code>public String getUsername()</code>
------------------	--

<i>Behaviour</i>	Gets the username of the user.
------------------	--------------------------------

<i>Returns</i>	the username of the user
----------------	--------------------------

Method `getId`

<i>Signature</i>	<code>public Long getId()</code>
------------------	----------------------------------

<i>Behaviour</i>	Gets the unique identifier for the user.
------------------	--

<i>Returns</i>	the unique identifier for the user
----------------	------------------------------------

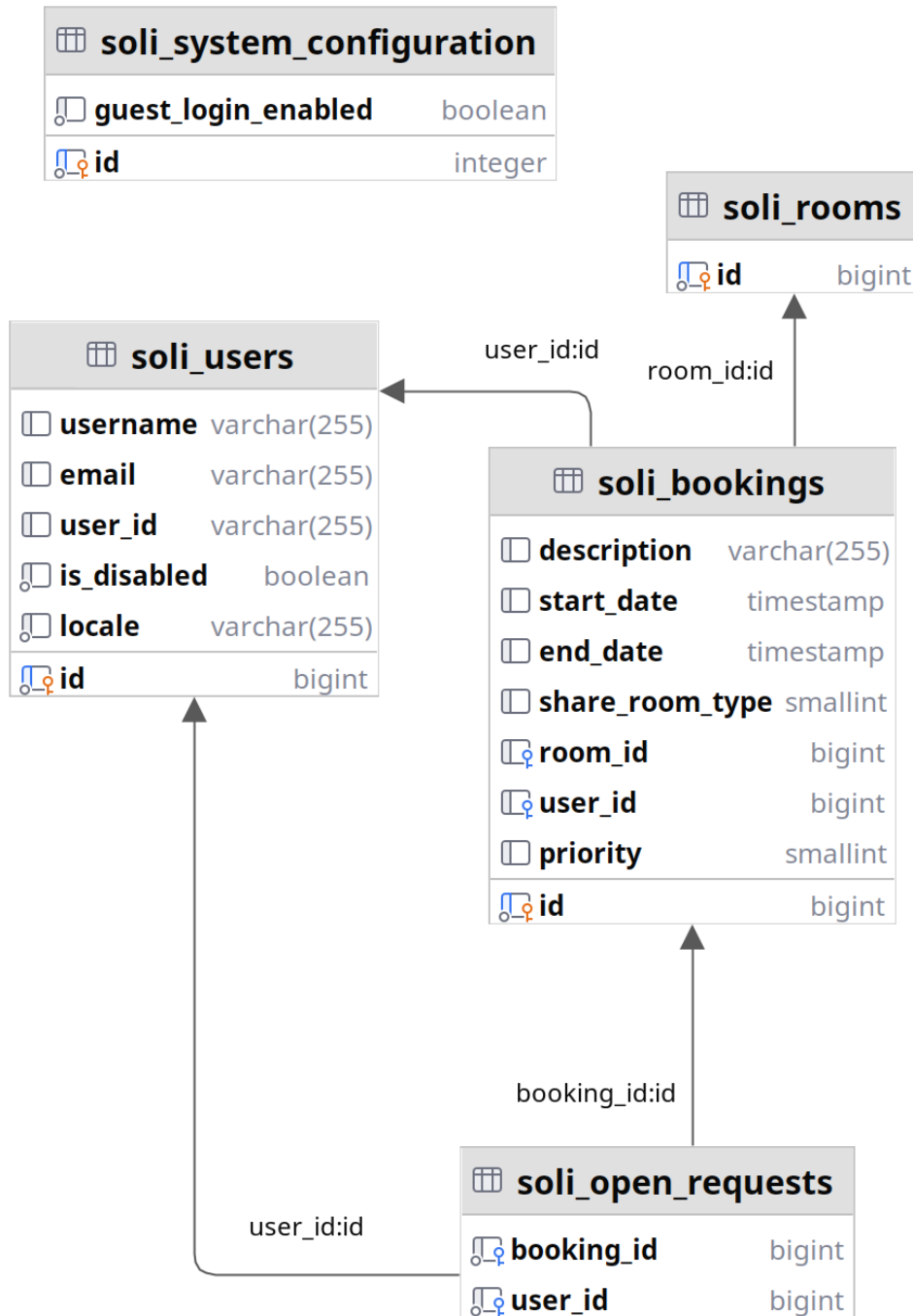


Abbildung 8.1: Datenbankmodell von *Soli*

9 Abläufe

Im folgenden Kapitel werden die wichtigsten Abläufe des Systems beschrieben und zur Veranschaulichung in Diagrammen dargestellt.

9.1 Anmeldeprozess

Das Programm ist so aufgebaut, dass man sich für die Interaktion mit dem System zuerst anmelden muss. Man kann sich als Administrator*in, als Gast oder mit dem KIT-Account anmelden.

Hier wird der Ablauf des Anmeldens in einem Diagramm beschrieben.

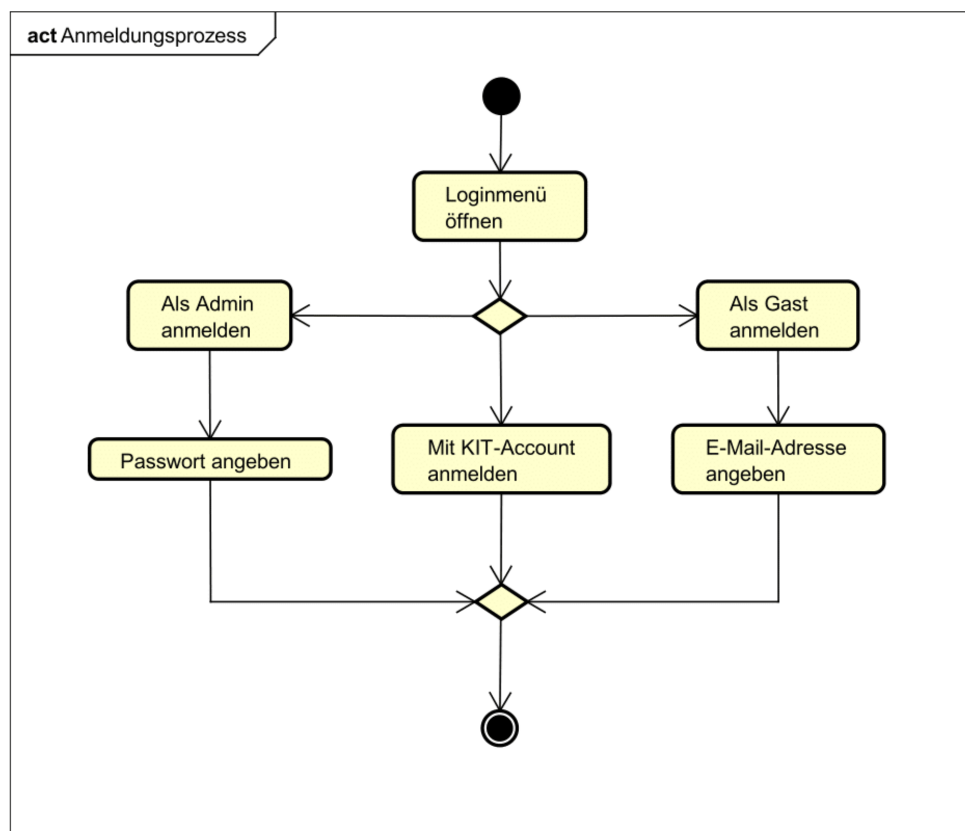


Abbildung 9.1: Diagramm zur Erklärung des Anmeldeprozesses

9.2 Buchung Erstellen

9.2.1 Nutzer*in erstellt Buchung

Weiterhin können Buchungen erstellt werden. Mit der Voraussetzung, dass die nutzende Person angemeldet ist, kann die Buchungsansicht geöffnet werden. Dann gibt es eine Priorität angeben und festgelegt werden, ob man den Raum teilen möchte. Hier sind die Auswahlmöglichkeiten "Ja", "Nein" und "Auf Anfrage". Bei den "Auf Anfrage" gestellten Buchungen können Nutzer*innen über die Website Anfragen stellen, wenn sie den Termin mitnutzen wollen. Weiterhin kann der ausgewählte Zeitraum angepasst oder eine Beschreibung angegeben werden.

Das Ablaufdiagramm beschreibt den Ablauf einer Terminerstellung.

Dieses Sequenzdiagramm zeigt den Ablauf der Buchungserstellung auf der Programmebene.

9.2.2 Konfliktlösung bei Buchungserstellung

Bei der Erstellung eines Termins kann ein Terminkonflikt auftreten, falls im angegebenen Zeitraum bereits eine Buchung getätigt wurde. In diesem Fall wird nach der Priorität der Buchung entschieden und die Buchung mit höherer Priorität wird beibehalten. Im Fall, dass beide Buchungen die gleiche Priorität haben, wird die zuerst erstellte Buchung beibehalten. Wenn beide Buchungen bei der Kategorie "Raum teilen" auf "Ja" gesetzt sind, wird die Buchung mit der niedrigeren Priorität beibehalten. Falls die zuerst getätigte Buchung auf "Auf Anfrage" steht, besteht die Möglichkeit eine Anfrage zu stellen.

Das Ablaufdiagramm stellt den oben beschriebenen Konfliktlösungsprozess dar.

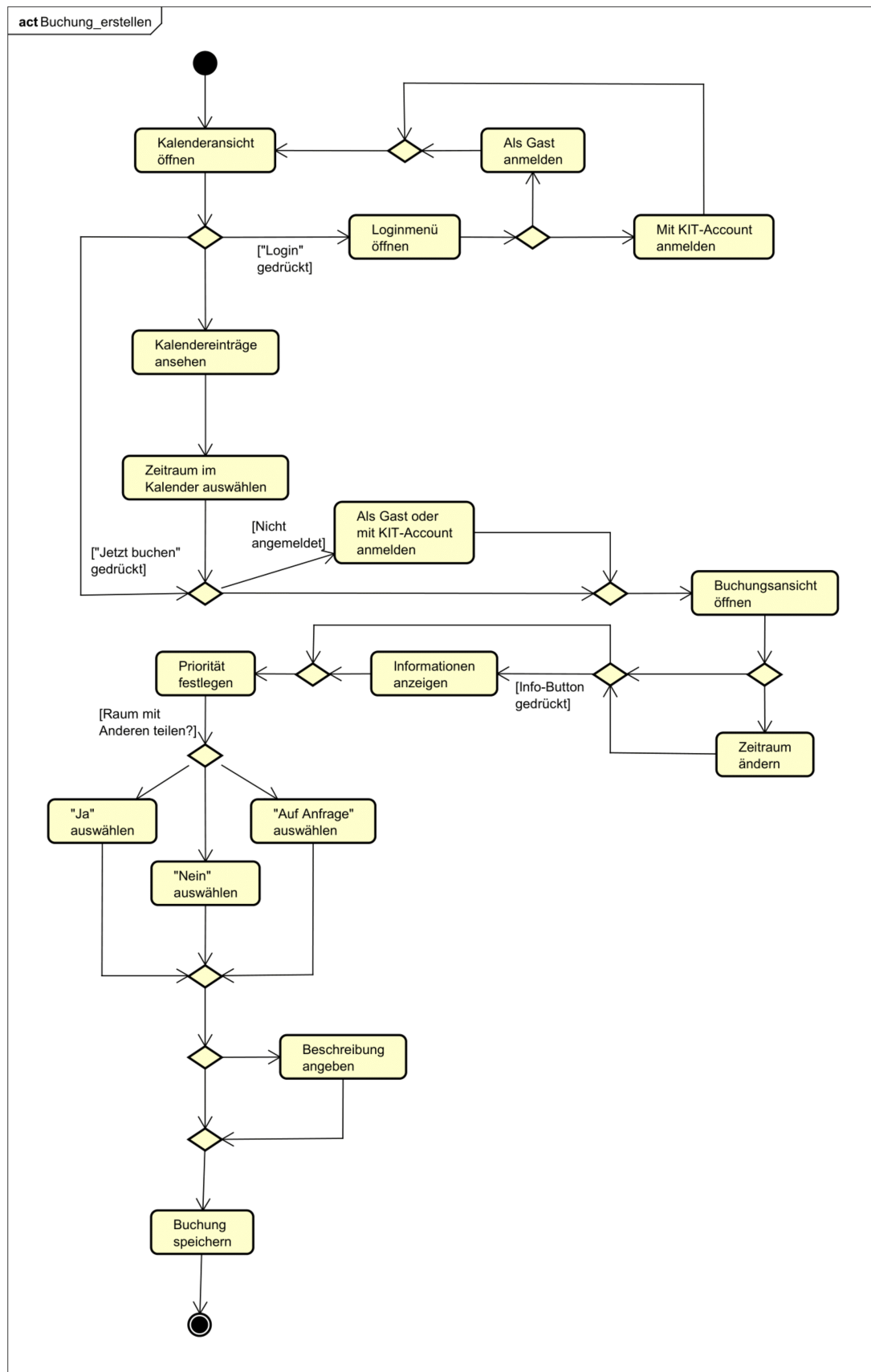


Abbildung 9.2: Diagramm zur Erklärung des Buchungserstellungsprozesses

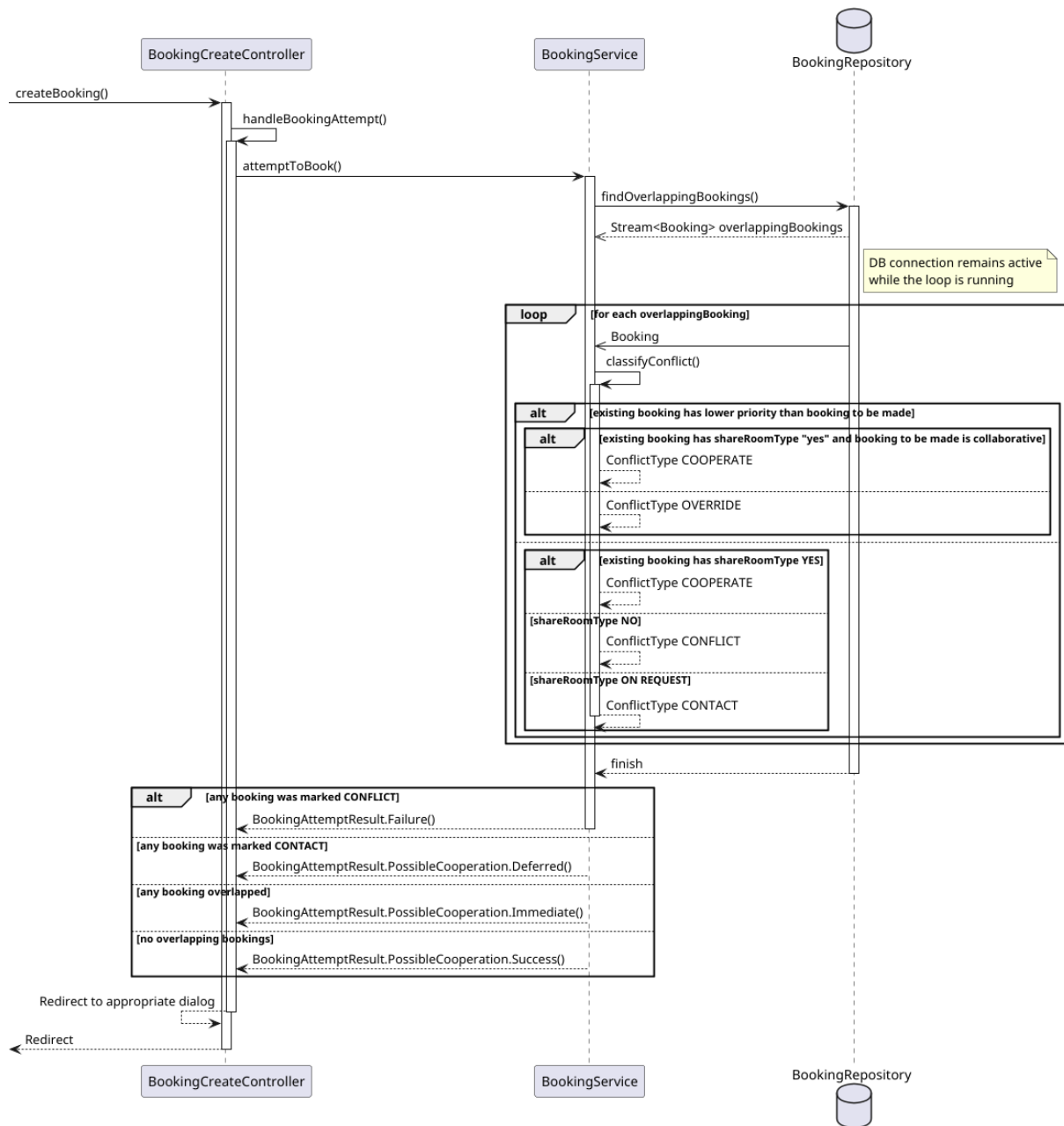


Abbildung 9.3: Sequenzdiagramm zur Erklärung des Buchungserstellungsprozesses

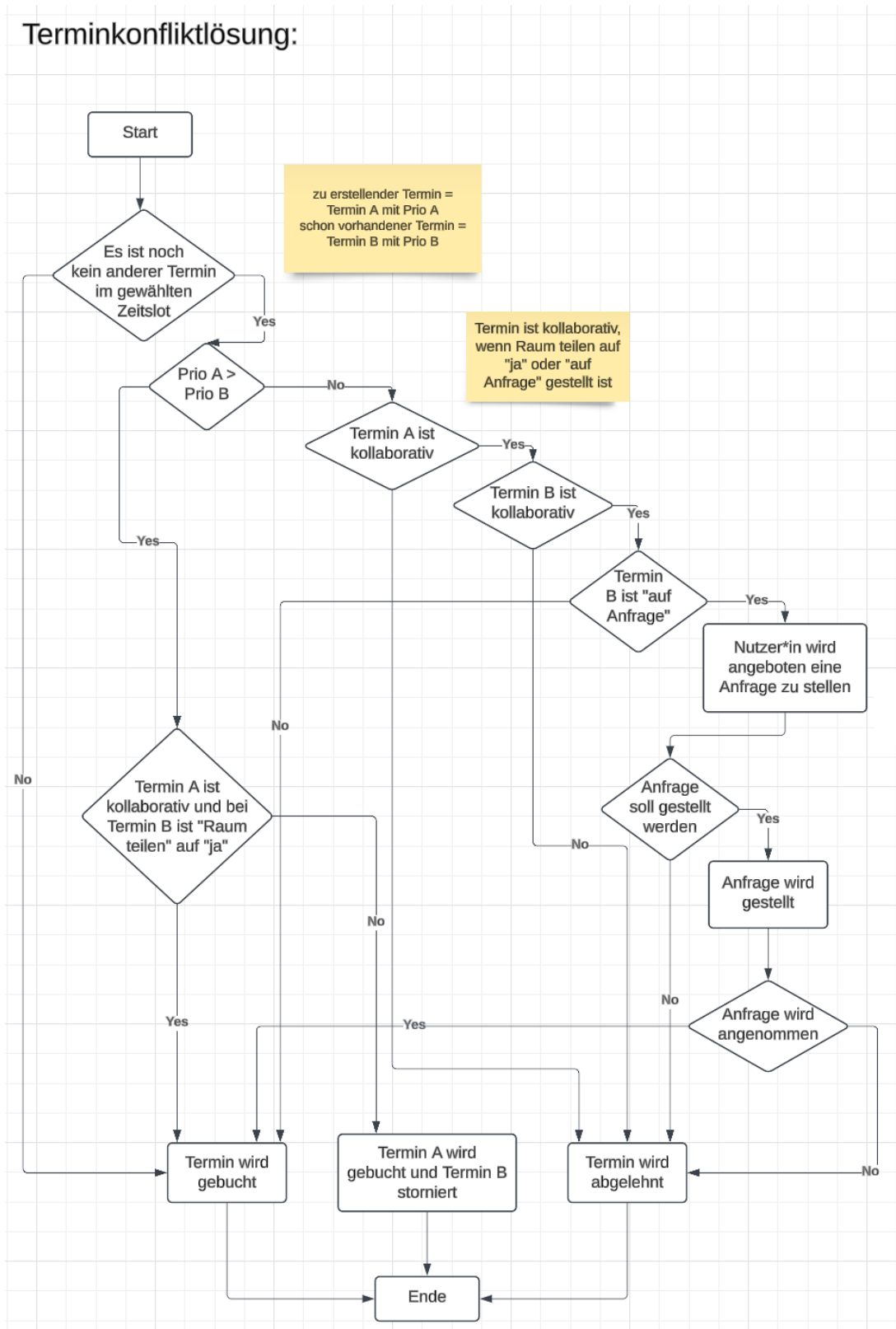


Abbildung 9.4: Diagramm zur Erklärung des Konfliktlösungsprozesses bei der Buchungserstellung

9.3 Buchungen Verwalten

Die Website bietet die Möglichkeit, die eigenen Buchungen zu verwalten. Mit der Voraussetzung, dass man angemeldet ist, kann man die Terminübersicht, welche eine Liste der eigenen Termine anzeigt, öffnen und hat dann die Möglichkeit Termine zu löschen.

Das Ablaufdiagramm beschreibt den Ablauf des Buchungsverwaltungsprozesses.

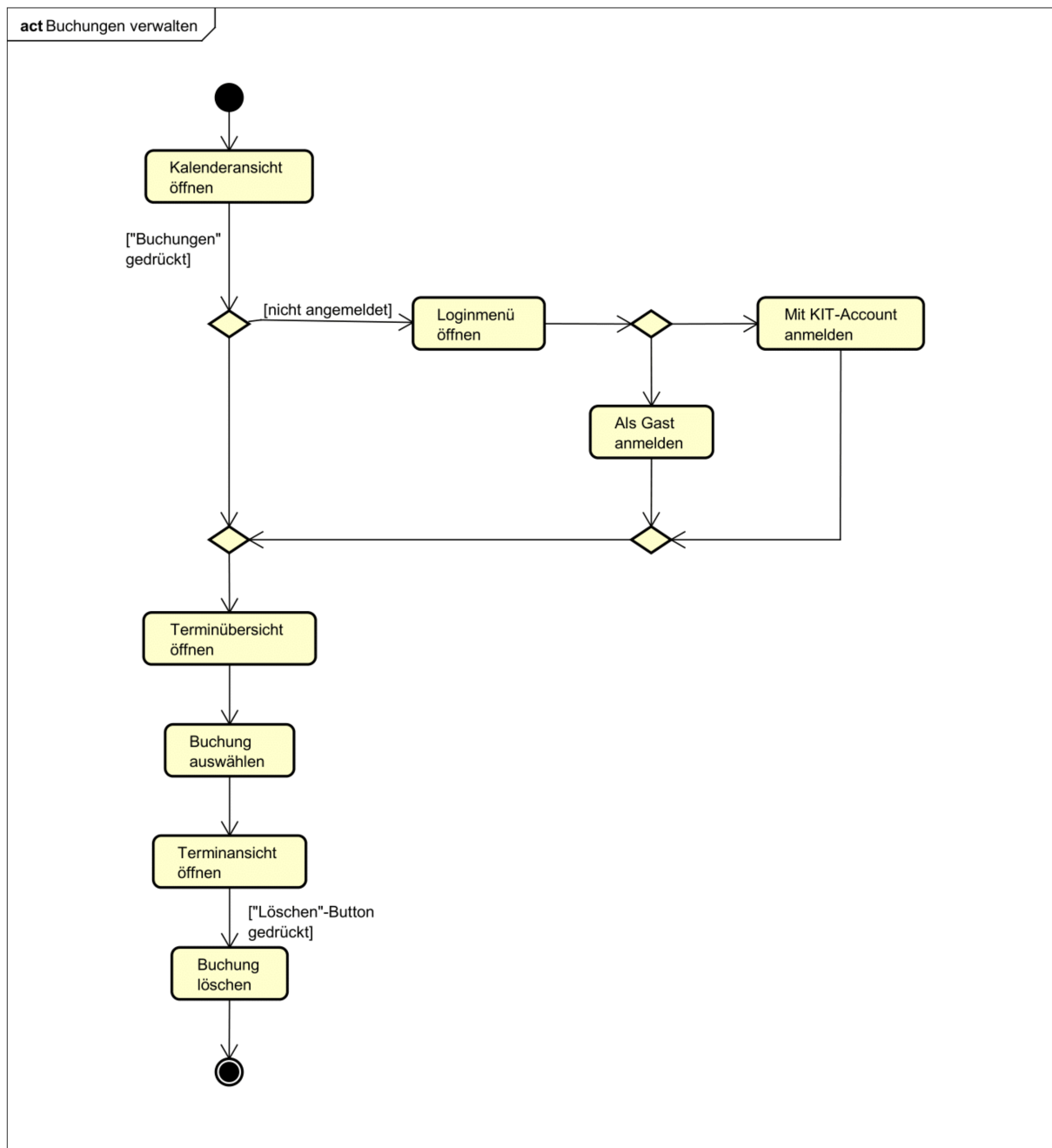


Abbildung 9.5: Diagramm zur Erklärung des Buchungsverwaltungsprozesses

9.4 Terminaktionen

Hier wird die Funktionalität der Terminansicht dargestellt. Wenn der angesehene Termin ein eigener Termin ist oder man als Admin eingeloggt ist, gibt es hier die Möglichkeit den gewählten Termin zu löschen. Ist der Termin nicht der eigene und er steht auf "Anfrage"teilen, dann gibt es einen Anfrage-Button über diesen man eine Anfrage schicken kann.

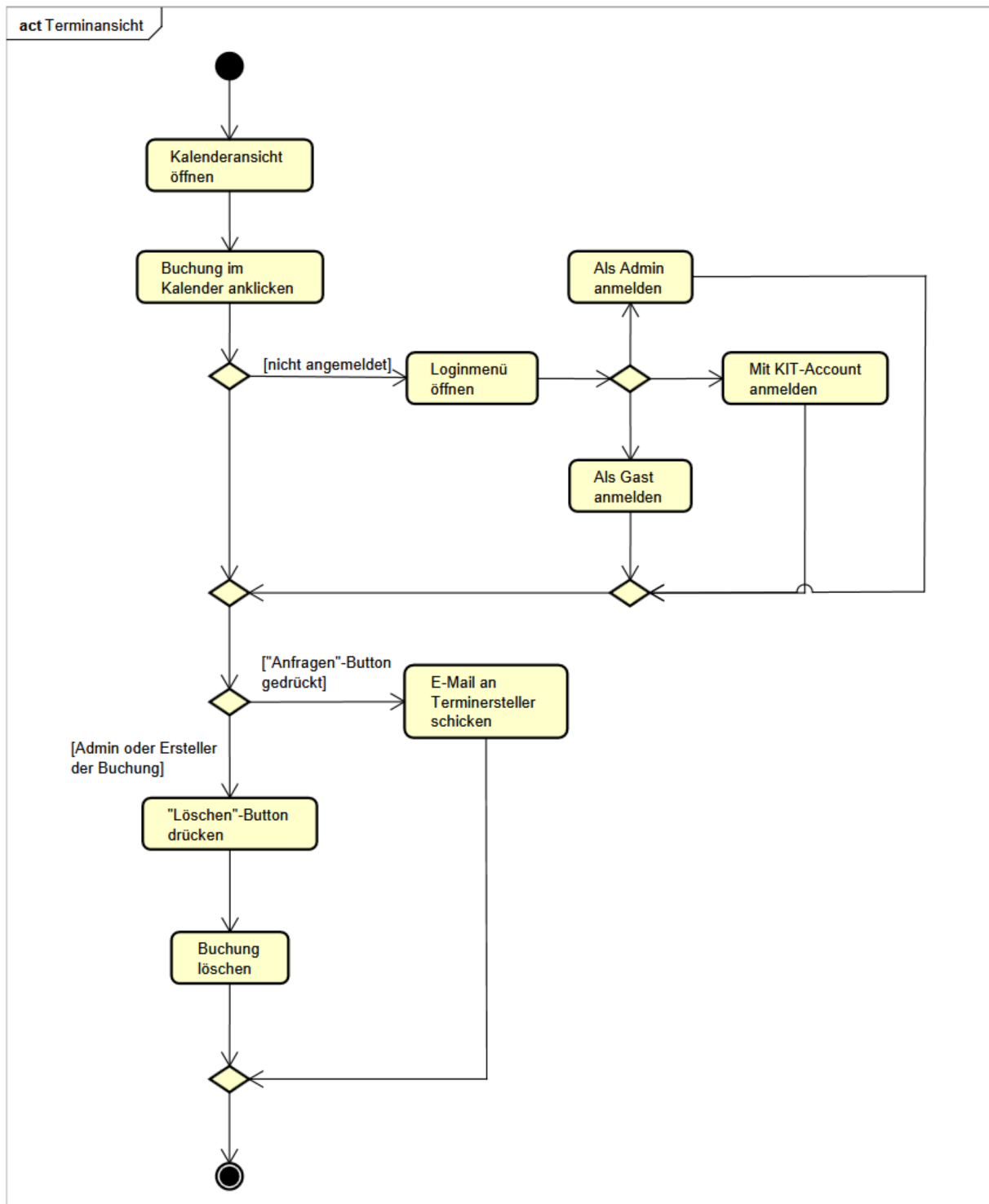


Abbildung 9.6: Diagramm zur Erklärung der Terminaktionen

9.5 Checkoutprozess

Der Checkout-Button bietet die Möglichkeit die eigene laufende Buchung vorzeitig zu beenden und den Raum für andere Nutzende freizugeben.

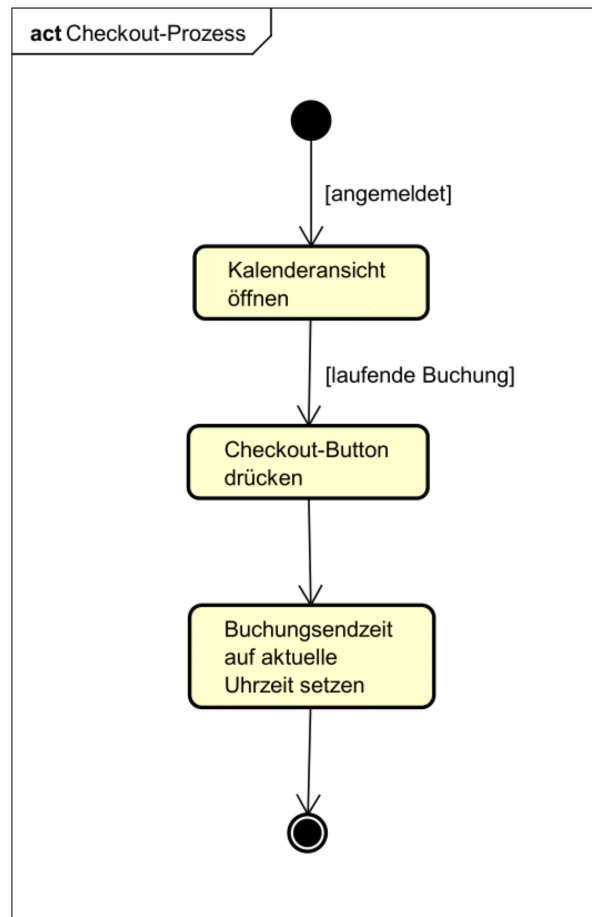


Abbildung 9.7: Diagramm zur Erklärung des Checkoutprozesses

9.6 Adminfunktionalität

Die Adminfunktionalität beinhaltet mehrere Möglichkeiten, die Website zu verwalten. Es kann ein Termin gelöscht, Kontos gebannt, die Öffnungszeiten geändert und die Gästefunktion ausgeschaltet werden.

Dieses Ablaufdiagramm stellt die unterschiedlichen Aktionsmöglichkeiten des/r Admins dar.

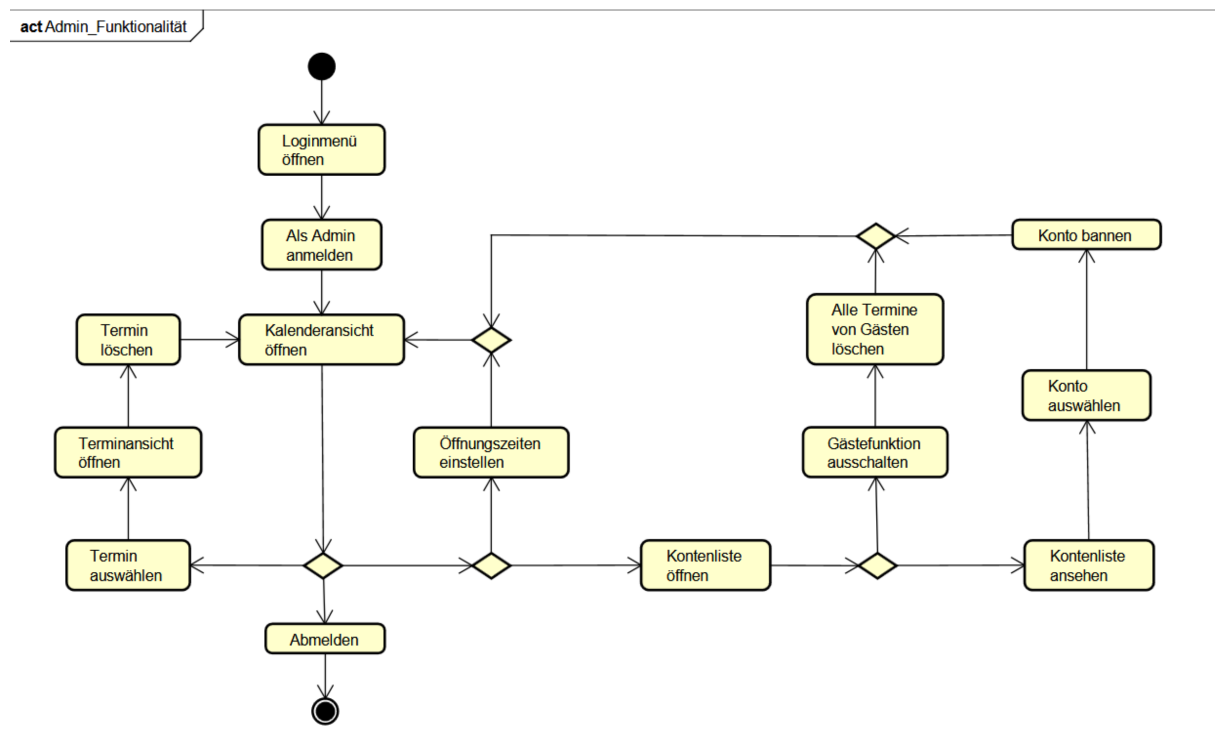


Abbildung 9.8: Diagramm zur Erklärung der Adminfunktionalität

Glossar

ACID Eigenschaften von Datenbanken: Atomar, Konsistent, Isoliert, Dauerhaft. 56

Caddy Webserver, welcher HTTPS-Reverse-Proxy Funktionalität bietet. 6

Container Isolierte Umgebung um Software unabhängig von der zugrunde liegenden Umgebung auszuführen. 5, 6, 56

Controller Klasse, welche Anfragen entgegennimmt und verarbeitet. 6

CRUD Create, Read, Update, Delete, Standardoperationen auf Datenbanken. 49

CSS Cascading Style Sheets, ist eine Sprache um das Visuelle aussehen einer Website zu definieren. 5

DaisyUI CSS-Framework für das Design von Webseiten. 5, 6

Docker Software zur Bereitstellung von Anwendungen innerhalb von Containern. 5, 6

Flyway Bibliothek zur Datenbankmigration. 5, 56

FullCalendar JavaScript-Bibliothek zur Darstellung von Kalendern. 5, 6, 15

Gradle Build-Management-Tool welches auf Java basiert. 5

HTML (Hypertext Markup Language) Eine Sprache, um die Struktur und den Inhalt einer Website zu definieren. 5, 6

HTML-Form Element in HTML, um Nutzereingaben zu sammeln. 16, 17

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) Protokoll zur Übertragung von Daten im Internet. 15

HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) Verschlüsselte Variante von HTTP. 6

HTTPS-Reverse-Proxy Server, welcher Anfragen entgegennimmt und an andere Server weiterleitet, dabei HTTPS verwendet. 6

JavaScript Programmiersprache um das Logische Verhalten von Webseiten zu steuern. 5, 6

JTE (Java Template Engine) Bibliothek zur Generierung von HTML aus Java. 6, 15

JUnit Framework zur Erstellung von Tests in Java. 5

Mockito Framework zur Erstellung von Mocks in Java. 5

MVC-Struktur Model-View-Controller, Architekturmuster zur Trennung von Datenmodell, Darstellung und Steuerung. 6

OIDC (OpenID Connect) Authorisierungsframework welches vom KIT genutzt wird um dritten Webseiten Logins basierend auf KIT-Konten bereitzustellen. 16, 17, 36, 56

PostgreSQL Objekt-Relationales Datenbankmanagementsystem, welches zum Speichern und Verwalten von Daten verwendet wird. 5, 6, 56

REST (Representational State Transfer) Architekturstil von APIs für das Internet. 15

Services Klassen, welche die Businesslogik enthalten und über das Data-Layer abstrahieren. 6

Spring Boot Erweiterung des Spring Frameworks, um Webanwendungen zu entwickeln. 5, 6

Spring Data Erweiterung des Spring Frameworks, um Datenbanken zu verwalten. 5, 56